

Spis treści

Piotr Zaskórski, Waldemar Łabuda

Wstęp 7

Mariusz Karliński, Piotr Zaskórski

Rozdział I	Projekt, podmiot i proces projektowania oraz ich atrybuty	13
1.1.	Dziedzina problemu	13
1.2.	Istota, koszty i zasoby projektu	14
1.3.	Struktura i złożoność projektu oraz fazy procesu projektowania	19
1.4.	Kryteria systemowe i ich rola w projektach informatycznych	27
1.5.	Ewaluacja projektu w aspekcie wartości zespołu projektowego i jego zasobów	31
1.6.	Istota zarządzania projektami i jego zasobami	35
1.7.	Podsumowanie rozdziału pierwszego	37
1.8.	Bibliografia	38

Jarosław Wierzchowiak, Waldemar Łabuda

Rozdział II	Zasoby projektowe – analiza zgodności realizowanych projektów z metodyką PRINCE2 na przykładzie pewnej organizacji	41
2.1.	Wprowadzenie	41
2.2.	Charakterystyka metodyki PRINCE2	42
2.3.	Opis przykładowej organizacji	48
2.4.	Analiza zgodności z metodyką PRINCE2 projektów realizowanych w organizacji	49
2.5.	Podsumowanie rozdziału drugiego	72
2.6.	Bibliografia	72

Waldemar Łabuda

Rozdział III	Konfigurowanie zespołów projektowych i ich struktury	75
3.1.	Wprowadzenie	75
3.2.	Zarządzanie zwinnym zespołem projektowym	80
3.3.	Podsumowanie rozdziału trzeciego	112
3.4.	Bibliografia	113

Dawid Jaskulski, Piotr Zaskórski

Rozdział IV	Metodyki projektowania i zarządzania projektem jako zasoby projektowe	115
4.1.	Zarządzanie projektem informatycznym	115
4.2.	Narzędzia i techniki zarządzania	120
4.3.	Metodyki zarządzania projektami	124
4.4.	Model analizy porównawczej wybranych metodyk	143
4.5.	Podsumowanie rozdziału czwartego	163
4.6.	Bibliografia	165

Rozdział V	Analiza i modelowanie wymagań funkcjonalnych i biznesowych na przykładzie systemu zakupowego	169
5.1.	Wprowadzenie	169
5.2.	Analiza systemu zakupowego	170
5.3.	Analiza dostępnych notacji możliwych do wykorzystania przy modelowaniu systemu zakupowego	171
5.4.	Analiza dostępnych modeli systemów zakupowych	172
5.5.	Modelowanie systemu zakupowego	173
5.6.	Podsumowanie rozdziału piątego	212
5.7.	Bibliografia	213

Rozdział VI	Narzędzia komputerowego wspomaganie projektowania i zarządzania projektami	215
6.1.	Projekt i produkt informatyczny oraz zarządzanie procesami projektowania w ujęciu systemowym	215
6.2.	Repozytorium projektu i praca grupowa	224
6.3.	Identyfikacja wybranych systemów wspomaganie zarządzania projektem w ujęciu zapewniania integralności rozwiązań w projektach informatycznych	227
6.4.	Zasady i kryteria wyboru narzędzi komputerowego wspomaganie zarządzania projektami w aspekcie zapewniania integralności i efektywności	248
6.5.	Podsumowanie rozdziału szóstego	256
6.6.	Bibliografia	259

Rozdział VII	Narzędzia modelowania biznesowego w zarządzaniu projektami – Modelowanie systemu „Mobile Device Management” dedykowanego zarządzaniu urządzeniami mobilnymi	261
7.1.	Wstęp	261
7.2.	Analiza systemów MDM, w tym bezpieczeństwa dla urządzeń mobilnych	263
7.3.	Modelowanie systemu Mobile Device Management dedykowanego zarządzaniu urządzeniami biznesowymi	269
7.4.	Podsumowanie rozdziału siódmego	304
7.5.	Bibliografia	305

Załączniki

Dawid Jaskulski, Mariusz Karliński

Załącznik 1-1. Definicje projektu i cykl zarządzania projektem 315

Maciej Tomaszewski, Mariusz Karliński

Załącznik 1-2. Wybrane problemy procesu projektowania i jego koszty 318

Jarosław Wierzchowiak

Załącznik 2. Implementacja aplikacji dedykowanej badaniu zgodności z metodyką PRINCE2 projektów realizowanych w wybranej organizacji 331

Waldemar Łabuda

Załącznik 3. Przykłady struktur zespołów projektowych w projektach IT 339

Dawid Jaskulski

Załącznik 4. Analiza porównawcza wybranych metodyk zwinnych z tradycyjnymi – studium przypadku 359

Dominik Kawalec

Załącznik 5. Implementacja fragmentu modelu systemu zakupowego 388

Maciej Tomaszewski

Załącznik 6. Studium przypadku na przykładzie wybranego projektu informatycznego 395

Artur Pawłowski

Załącznik 7. Implementacja fragmentu modelu systemu „Mobile Device Management” dedykowanego zarządzaniu urządzeniami mobilnymi 414