

Spis treści

O autorze	11
Podziękowania	12
Wprowadzenie	13
Odbiorcy docelowi	13
Jak korzystać z książki	15
Konwencje stosowane w książce	15
1 Konwersja między typami	19
Z łańcucha znaków na liczbę	20
Z liczby na sformatowany łańcuch znaków	21
Z łańcucha znaków na tablicę i z powrotem	25
Z łańcucha znaków na wyrażenie regularne i z powrotem	27
Z tablicy na tablicę asocjacyjną i z powrotem	28
Z tablicy na zbiór i z powrotem	30
Liczby zmiennoprzecinkowe, całkowite oraz rzeczywiste	31

2	Praca z łańcuchami znaków	35
	Wyszukiwanie w łańcuchach znaków	36
	Wyszukiwanie w łańcuchach znaków za pomocą wyrażeń regularnych	37
	Zastępowanie podłańcuchów znaków	39
	Zastępowanie podłańcuchów znaków za pomocą sprintf	41
	Zastępowanie podłańcuchów znaków za pomocą wyrażeń regularnych	43
	Praca z Unicode	44
	Oczyszczanie danych wejściowych	45
	Praca z końcami wierszy	46
	Przetwarzanie dużych łańcuchów znaków	48
	Porównywanie łańcuchów znaków	49
	Sprawdzanie sum kontrolnych łańcuchów znaków (MD5 lub inne metody)	50
	Szyfrowanie łańcucha znaków	51
3	Praca z kolekcjami	53
	Wycinek tablicy	54
	Iteracja po tablicy	55
	Tworzenie klas wyliczeniowych	56
	Sortowanie tablicy	58
	Iteracja po zagnieżdżonych tablicach	60
	Modyfikacja wszystkich wartości w tablicy	61
	Sortowanie zagnieżdżonych tablic	62
	Budowanie tablicy asocjacyjnej z pliku konfiguracyjnego	63
	Sortowanie tablicy asocjacyjnej po kluczu lub wartości	64
	Eliminowanie powtarzających się danych z tablic (zbiorów) ..	65
	Praca z zagnieżdżonymi zbiorami	67

4	Praca z obiektami	69
	Badanie obiektów oraz klas	70
	Reprezentacja obiektu w postaci łańcucha znaków	71
	Polimorfizm w stylu Ruby („duck typing”)	72
	Porównywanie obiektów	73
	Serializacja obiektów	74
	Duplikacja	75
	Ochrona instancji obiektu	77
	Czyszczenie pamięci	77
	Wykorzystywanie symboli	79
5	Praca z potokami	85
	Ustalanie interaktywnych potoków standardowych	86
	Synchronizacja STDERR z STDOUT	88
	Przechwytywanie danych wyjściowych procesu potomnego	89
	Implementacja paska postępu	89
	Tworzenie zabezpieczonej zachęty z hasłem	91
6	Praca z plikami	93
	Otwieranie i zamykanie plików	94
	Wyszukiwanie w plikach i szukanie dużych fragmentów plików	95
	Kiedy należy korzystać z trybu binarnego	97
	Uzyskanie blokady wyłącznej pliku	99
	Kopiowanie, przesuwanie i usuwanie plików	99
7	Przetwarzanie tekstu	103
	Analiza składniowa pliku LDIF	103
	Analiza składniowa prostego pliku konfiguracyjnego	105
	Interpolacja jednego pliku tekstowego na inny	106

Sortowanie zawartości pliku	107
Przetwarzanie pliku passwd	107
8 Jednowierszowce w Ruby	109
Proste wyszukiwanie	110
Zliczanie wierszy w pliku	111
Początek lub koniec pliku	111
Skrót MD5 lub SHA1	112
Proste pobranie za pomocą HTTP	113
Proste połączenie TCP	114
Zniesienie znaczenia znaków specjalnych w HTML	115
Usuwanie pustych katalogów	115
Dodawanie użytkowników z pliku tekstowego	116
Usunięcie wszystkich właśnie wyodrębnionych plików	116
9 Praca z XML	119
Otwieranie pliku XML	120
Dostęp do elementu (węzła)	121
Otrzymanie listy atrybutów	123
Dodawanie elementu	124
Zmiana tekstu zawartego w elemencie	126
Usuwanie elementu	126
Dodawanie atrybutu	127
Zmiana atrybutu	128
Usuwanie atrybutu	128
Zastępowanie znaków specjalnych	129
Transformacje z użyciem XSLT	129
Sprawdzanie poprawności kodu XML	132
Prosty parser RSS	133

10 Tworzenie aplikacji	
z wykorzystaniem zestawów narzędzi GUI	135
Prosty program w GTK+	136
Wykorzystywanie Glade	139
Prosty program w Qt	143
Dołączanie programu obsługi sygnału do widgetu Qt	145
Wykorzystywanie Qt Designer	147
Dołączanie programów obsługi sygnałów do kodu wygenerowanego za pomocą Qt Designer	153
11 Proste formularze CGI	157
Przetwarzanie formularza webowego	158
Zwracanie wyników tabelarycznych	161
Sekwencje ucieczki w danych wejściowych	164
Blokowanie Ruby	166
Otrzymanie przesłanego pliku	168
Graficzna reprezentacja danych	170
12 Praca z bazą danych	175
Otwieranie (i zamykanie) połączenia z bazą danych	176
Utworzenie tabeli	177
Otrzymanie listy tabel	178
Dodawanie wierszy do tabeli	178
Iteracja po wierszach	179
Usuwanie wierszy	180
Usuwanie tabeli	180
Przechwytywanie wyjątków	181

13 Praca z siecią oraz gniazdami	183
Połączenie z gniazdem TCP	184
Uruchomienie serwera TCP na gnieździe	186
Serializacja obiektów za pomocą YAML	188
Obiekty sieciowe i Distributed Ruby	190
Wykorzystywanie Net::HTTP	191
Wykorzystywanie Webrick	192
14 Praca z wątkami	195
Tworzenie wątku	196
Wykorzystywanie licznika czasu	198
Zakończenie wątku	201
Synchronizacja komunikacji między wątkami	202
Zbieranie wyjątków przy wielu wątkach	205
15 Dokumentacja Ruby	209
Dokumentacja kodu języka Ruby	210
Wykorzystywane konwencje typograficzne	211
Nadpisywanie sygnatur metod w dokumentacji	213
Ukrywanie modułu, klasy lub metody	214
Udostępnienie pomocy do programu	215
Generowanie dokumentacji w formacie HTML	217
Generowanie i instalowanie dokumentacji dla ri	217
16 Praca z pakietami Ruby	219
Instalowanie modułu	221
Usuwanie modułu	222
Wyszukiwanie modułu	222
Uaktualnianie modułów	223

Analiza modułu	223
Pakowanie modułu za pomocą hoe	224
Tworzenie prostego przypadku testowego	225
Dystrybucja modułu na RubyForge	226
Wykorzystywanie samego Rakefile	227
Skorowidz	231