

Spis treści

	Wprowadzenie	11
	Kłopoty z HTML-em	12
	Siła XML-a	13
	Technologie pomocnicze	14
	XML w zastosowaniach.....	15
	O tej książce.....	16
	Czym ta książka nie jest.....	17
	Witryna sieciowa związana z tą książką	18
Część I	XML	19
Rozdział 1.	Tworzenie dokumentów XML.....	21
	Elementy, atrybuty i wartości	22
	Zasady tworzenia kodu XML	23
	Deklarowanie wersji XML	24
	Tworzenie elementu głównego	25
	Tworzenie niepustych elementów	26
	Zagnieżdżanie elementów.....	27
	Dodawanie atrybutów	28
	Użycie elementów pustych	29
	Dodawanie komentarzy	30
	Wpisywanie pięciu symboli specjalnych	31
	Wyświetlanie elementów w postaci tekstu.....	32
Część II	DTD.....	33
Rozdział 2.	Tworzenie DTD	35
	Deklarowanie wewnętrznej DTD.....	36
	Zapis zewnętrznej DTD	37
	Nazywanie zewnętrznej DTD	38
	Deklarowanie własnej zewnętrznej DTD	39
	Deklarowanie zewnętrznej DTD dostępnej publicznie	40
Rozdział 3.	Definiowanie elementów i atrybutów w DTD	41
	Definiowanie elementów	42
	Definiowanie elementu zawierającego tylko tekst.....	44
	Definiowanie elementu zawierającego element potomny	45
	Definiowanie elementów zawierających sekwencję	46
	Definiowanie wyborów.....	47
	Określanie liczby powtórzeń.....	48
	O atrybutach	49
	Definiowanie zwykłych atrybutów	50
	Definiowanie atrybutów o niepowtarzalnych wartościach.....	52

	Odwoływanie się do atrybutów o niepowtarzalnych wartościach.....	53
	Atrybuty, których wartości mogą być jedynie nazwami XML	54
Rozdział 4.	Encje i notacje w DTD.....	55
	Tworzenie skrótów tekstu	56
	Użycie skrótów tekstu.....	57
	Skróty tekstu w plikach zewnętrznych.....	58
	Tworzenie i używanie skrótów DTD	60
	Tworzenie encji z nieparsowaną zawartością	62
	Włączanie treści nieparsowanej	64
Część III	XML Schema i przestrzenie nazw	67
Rozdział 5.	XML Schema	69
	Typy proste i złożone.....	70
	Deklaracje lokalne i globalne.....	71
	Zaczynamy tworzyć prosty schemat	72
	Wskazywanie położenia prostego schematu	73
	Zapiski dotyczące schematu	74
Rozdział 6.	Definiowanie typów prostych	75
	Deklarowanie elementu z typem prostym	76
	Użycie typów daty i czasu	78
	Użycie typów numerycznych.....	80
	Wprowadzanie własnych typów prostych.....	81
	Użycie anonimowych własnych typów.....	82
	Wskazywanie zbioru dopuszczalnych wartości	83
	Określanie wzorca typu prostego	84
	Określanie zakresu dopuszczalnych wartości	86
	Ograniczanie długości typu prostego	88
	Ograniczanie liczby cyfr.....	89
	Tworzenie typów listowych.....	90
	Wstępne definiowanie treści elementu.....	91
Rozdział 7.	Definiowanie typów złożonych	93
	Definiowanie elementów zawierających jedynie inne elementy.....	94
	Żądanie sekwencji elementów	95
	Tworzenie wyboru	96
	Pozwalanie na pojawianie się elementów w dowolnej kolejności	97
	Definiowanie nazwanych grup.....	98
	Odwoływanie się do nazwanej grupy	99
	Odwoływanie się do elementów już zdefiniowanych	100
	Kontrolowanie liczby wystąpień.....	101
	Definiowanie elementów zawierających tylko tekst	102
	Definiowanie elementów pustych.....	103
	Definiowanie elementów z zawartością mieszaną	104
	Tworzenie typów złożonych na bazie innych typów złożonych	105
	Deklarowanie elementu typu złożonego	106
	Elementy z anonimowymi typami złożonymi.....	107
	Deklarowanie atrybutów.....	108
	Atrybuty wymagane.....	109
	Predefiniowana treść atrybutu.....	110
	Definiowanie grup atrybutów	111
	Odwoływanie się do grup atrybutów	112

Rozdział 8.	Nazwy przestrzeni w dokumentach XML.....	113
	Tworzenie nazwy przestrzeni nazw	114
	Deklarowanie domyślnych przestrzeni nazw	115
	Przestrzenie nazw poszczególnych elementów	116
	Jak przestrzenie nazw wpływają na atrybuty	118
	Przestrzenie nazw, DTD i walidacja	119
Rozdział 9.	Przestrzenie nazw, schematy i walidacja	121
	Schematy i przestrzenie nazw	122
	Rozwijanie przestrzeni nazw	123
	Dodawanie elementów deklarowanych lokalnie	124
	Dodawanie poszczególnych elementów zadeklarowanych lokalnie.....	125
	Odwoływanie się do deklaracji z przestrzeni nazw	126
	Schemat schematów jako przestrzeń domyślna	128
	Przestrzenie nazw i walidacja XML	129
	Wskazywanie położenia schematu.....	130
	Schematy w wielu plikach	131
	Importowanie fragmentów	132
Część IV	XSLT i XPath.....	133
Rozdział 10.	XSLT	135
	Przekształcanie XML za pomocą XSLT	136
	Zaczynamy tworzenie arkusza stylów XSLT.....	138
	Tworzenie reguły węzła głównego	139
	Generowanie kodu HTML	140
	Dołączanie do wyniku zawartości węzła	142
	Tworzenie i wywoływanie reguł.....	144
	Przetwarzanie kolejnych węzłów	146
	Warunkowe przetwarzanie węzłów	148
	Warunkowy wybór sposobu przetwarzania	149
	Sortowanie węzłów przed ich przetwarzaniem	150
	Generowanie atrybutów	151
Rozdział 11.	XPath: wzorce i wyrażenia	153
	Określanie bieżącego węzła	154
	Odwoływanie się do bieżącego węzła.....	155
	Wybieranie węzłów potomnych.....	156
	Wybranie rodzica i rodzeństwa węzła.....	157
	Wybieranie wszystkich węzłów potomnych	158
	Nieuwzględnianie bieżącego węzła	159
	Wybieranie atrybutów węzła	160
	Wybieranie podzbiorów.....	161
Rozdział 12.	Wyrażenia testowe i funkcje	163
	Porównywanie dwóch wartości	164
	Sprawdzanie położenia	165
	Sumowanie wartości	166
	Zliczanie węzłów	167
	Mnożenie, dzielenie, dodawanie i odejmowanie.....	168
	Formatowanie liczb.....	169
	Zaokrąglenie liczb.....	170

Wycinanie części napisów	171
Zmiana liter na wielkie	173

Część V

Kaskadowe arkusze stylów 175

Rozdział 13.

Przygotowanie CSS.....177

CSS i XML a CSS i HTML	178
CSS1, CSS2 i przeglądarki	178
Anatomia stylu.....	179
Wskazywanie, czego styl ma dotyczyć	180
Tworzenie zewnętrznego arkusza stylów	182
Przypisywanie arkusza stylów dokumentowi XML.....	184
Wiązanie arkusza stylów z dokumentem HTML	186
Użycie wewnętrznych arkuszy stylów	187
Lokalne stosowanie stylów	188

Rozdział 14.

Określanie wyglądu w CSS.....189

Elementy blokowe i elementy inline.....	190
Całkowite ukrywanie elementów.....	191
Przesuwanie elementu bez zmiany układu.....	192
Bezwzględne położenie elementów	193
Określanie wysokości i szerokości elementu	194
Obramowanie.....	195
Wypełnienie dookoła elementu.....	196
Marginesy wokół elementu	197
Otoczanie elementów tekstem.....	198
Zablokowanie otaczania tekstem	199
Zmiana koloru.....	200
Zmiana tła	201
Umieszczanie elementów w trzecim wymiarze	202
Wyrównanie elementów w pionie.....	203
Sposób traktowania przepełnienia	204
Obcinanie elementu	205
Określanie właściwości list.....	206
Definiowanie znaków końca strony	208

Rozdział 15.

Formatowanie tekstu w CSS209

Dobieranie czcionki	210
Włączanie czcionek do strony.....	211
Pisanie kursywą	212
Stosowanie pogrubienia tekstu.....	213
Określanie wielkości czcionki	214
Określanie wysokości wiersza	215
Określanie wszystkich właściwości czcionki naraz	216
Ustawianie koloru tekstu.....	217
Zmiana tła tekstu.....	218
Określanie wielkości odstępów.....	219
Wyrównanie tekstu	220
Podkreślanie tekstu	221
Zmiana wielkości liter	222

Część VI	XLink i XPointer 223
Rozdział 16.	Łączy i obrazki: XLink i XPointer225
	Tworzenie łącza prostego 226
	Tworzenie zbioru łączy 228
	Definiowanie punktów odniesienia 229
	Definiowanie połączeń 230
	Użycie zbioru łączy 232
	Łączenie części pliku 233
	Tworzenie najprostszego wskaźnika XPointer 234
	Tworzenie zstępujących wskaźników XPointer 235
	Tworzenie zakresu XPointer 236
Dodatki	237
Dodatek A	XHTML.....239
	Jak przeglądarka ma rozpoznać typ dokumentu? 240
	Pisanie kodu XHTML..... 241
	Deklarowanie DTD XHTML..... 242
Dodatek B	Narzędzia XML243
	Walidacja plików XML względem DTD 244
	Walidacja względem XML Schema..... 245
	Przekształcanie XML za pomocą procesora XSLT..... 246
Dodatek C	Symbole specjalne.....247
	Użycie odwołań do znaków 248
Dodatek D	Kolory w zapisie szesnastkowym251
	Określanie szesnastkowego kodu RGB koloru 252
Skorowidz.....	255