

SPIS TREŚCI

1. WSTĘP	5
2. RZUTOWANIE RÓWNOLEGŁE	7
2.1. KONSTRUOWANIE RZUTU RÓWNOLEGŁEGO PRZEKROJU WIELOŚCIĄNU LUB BRYŁY WIELOŚCIENNEJ ORAZ BUDOWANIE ŁĄCZNIKÓW WIELOŚCIENNYCH	8
2.2. KONSTRUOWANIE AKSONOMETRII RÓWNOLEGŁEJ DANEJ FIGURY	22
2.3. RZUT PROSTOKĄTNY FIGURY	32
2.3.1. Konstruowanie rzutu prostokątnego figury - zasady ogólne	34
2.3.2. Konstruowanie rzutu prostokątnego figury za pomocą kładu	45
2.3.3. Konstruowanie rzutu prostokątnego figury, zachowującego narzuconą wielkość miarową	65
2.3.4. Optymalizacja określenia rzutu prostokątnego figury z uwagi na przebieg konstruowania tego rzutu	69
2.3.5. Odczytywanie związków miarowych figury z jej rzutu prostokątnego	78
3. METODA MONGE'A	100
3.1. KONSTRUOWANIE PARY RZUTÓW PODSTAWOWYCH FIGURY PRZY NIENARZUCONYM UKŁADZIE WIĄŻĄCYM - OPTYMALIZACJA DOBORU UKŁADU WIĄŻĄCEGO	100
3.2. ODCZYTYWANIE, ZA POMOCĄ RZUTÓW DODATKOWYCH, WŁASNOŚCI MIAROWYCH FIGURY ZADANEJ W RZUTACH PODSTAWOWYCH	111
3.3. KONSTRUOWANIE RZUTÓW PODSTAWOWYCH FIGURY W OPARCIU O NARZUCONY UKŁAD WIĄŻĄCY	117
3.4. WYKREŚLNE ROZWIĄZYWANIE WYBRANYCH ZAGADNIENI DOTYCZĄCYCH WIELOŚCIANÓW - PRZEKROJE, PRZENIKANIA I ROZWINIĘCIA	127
4. WYBRANE ZAGADNIENIA DOTYCZĄCE POWIERZCHNI	137
4.1. POWIERZCHNIE OBROTOWE	137
4.1.1. Konstruowanie obrazów powierzchni obrotowych i ich przekrojów	137
4.1.2. Konstruowanie obrazów płaszczyzn stycznych do powierzchni obrotowych i obrazów powierzchni obrotowych wzajemnie stycznych	142
4.2. POWIERZCHNIE ROZWIJALNE	152
4.2.1. Konstruowanie obrazów powierzchni rozwijalnych i ich rozwinięć	152
4.2.2. Konstruowanie obrazów przekrojów powierzchni rozwijalnych i kreślenie rozwinięć wy-cinków tych powierzchni	157

4.3. POWIERZCHNIE ŚRUBOWE – KONSTRUOWANIE OBRAZÓW I PRZEKROJE	163
4.4. PRZENIKANIA POWIERZCHNI	167
4.4.1. Konstruowanie obrazów linii przenikania powierzchni w przypadkach ogólnych	167
4.4.2. Szczególne przypadki przenikań powierzchni - budowanie łączników powierzchniowych	174
LITERATURA	184