

Spis treści

0	Proszę tego nie czytać!.....	1
0.1	Wyruszymy na kolejną wyprawę!.....	1
1	Szablony o zmiennej liczbie parametrów	3
1.1	Szablon funkcji o zmiennej liczbie parametrów (i argumentów).....	4
1.2	Jak dobrać się do argumentów tkwiących w pakiecie?.....	11
1.2.1	Ciekawe szablony zwracające rezultat	16
1.3	Szablon klas o dowolnej (zmiennej) liczbie parametrów.....	18
1.4	Trzy rodzaje pakietów parametrów szablonu	24
1.4.1	Pakiet szablonu będący pakietem wartości	25
1.5	Argumenty pakietu odbierane przez wartość, referencję, adres.....	30
1.6	Rozwinięcie według wzorca (czyli rozwinięcie „z kontekstem”).....	31
1.7	Rozwinięcie pakietu typów w klamrowej liście inicjalizatorów	34
1.7.1	Łatwe narzędzie do wypisania argumentów.....	34
1.8	Rozwinięcie pakietu na liście parametrów aktualnych innego szablonu	36
1.9	Gdzie można umieścić wyrażenia rozwijające pakiet parametrów	39
1.10	Ćwiczenia	39
2	Cechy języka wprowadzone do standardu C++14	43
2.1	Zapis dwójkowy stałych dosłownych.....	43
2.2	Separatory cyfr w stałych dosłownych	44
2.2.1	Wypisywanie liczb w postaci binarnej	45
2.2.2	Wczytywanie liczb dwójkowych strumieniem wejściowym.....	48
2.3	Kompilator rozpoznaje typ rezultatu funkcji	50
2.4	Deklaracja typu rezultatu <i>decltype(auto)</i>	52
2.4.1	Przykład zastosowania konstrukcji <i>decltype(auto)</i> w szablonie funkcji.....	55
2.5	Szablon definicji zmiennej	59
2.5.1	Jak to drzewiej bywało, czyli świat bez szablonów zmiennych	64
2.5.2	Teraz zobaczysz, jak prosto się to robi z C++14.....	71
2.5.3	Ciekawe zastosowanie: sprawdzenie cech charakteru danego typu	72
2.5.4	Lubię, nie lubię.....	77
2.5.5	Dwa usprawnienia.....	80
2.5.6	Realizacja tego pomysłu w programie	81
2.6	Przekładowanie globalnych operatorów <i>new</i> , <i>new[]</i> , <i>delete</i> i <i>delete[]</i>	86
2.7	Nowości C++14 w wyrażeniach <i>lambda</i>	94
2.7.1	Przykład uogólnionego wyrażenia <i>lambda</i>	94
2.7.2	Przykład definicji obiektu na liście wychwytywania i jego inicjalizacja	96
2.7.3	Przykład wychwycenia na zasadzie przeniesienia (<i>move</i>)	99

2.8	C++14 a funkcje <i>constexpr</i>	104
2.8.1	Zniesienie wielu ograniczeń w ciele funkcji <i>constexpr</i>	104
2.8.2	Funkcje składowe <i>constexpr</i> w C++14 nie są już automatycznie <i>const</i>	110
2.9	Atrybuty.....	111
2.9.1	Nowy atrybut <i>[[deprecated]]</i> wprowadzony w C++14.....	112
2.9.2	Oznaczenie wybranej funkcji jako przestarzałej.....	113
2.9.3	Argument funkcji uznany za przestarzały.....	114
2.9.4	Przestarzałe niestatyczne składniki klasy: funkcja składowa i dana składowa.....	114
2.9.5	Obiekt oznaczony jako przestarzały.....	115
2.9.6	<i>deprecated</i> a zbiorcza definicja kilku zmiennych (z ewentualną inicjalizacją).....	116
2.9.7	Typy, które uznajemy za przestarzałe.....	116
2.9.8	Przestarzałe synonimy typów (w instrukcjach <i>typedef</i> i <i>using</i>).....	118
2.9.9	Oznaczanie atrybutem <i>[[deprecated]]</i> specjalizacji szablonu klasy.....	118
2.9.10	Oznaczanie atrybutem <i>[[deprecated]]</i> specjalizacji szablonu funkcji.....	119
2.10	Przewrotu nie było.....	119
2.11	Ćwiczenia.....	119

3 Cechy języka wprowadzone do standardu C++17123

3.1	Specyfikacja wyjątków staje się częścią typu funkcji.....	123
3.2	Technika „pomijanie kopiowania” bywa teraz obowiązkiem kompilatora.....	128
3.3	Przydomek <i>alignas</i> a operatory <i>new</i> i <i>delete</i>	134
3.3.1	Przeładowanie globalnych <i>new</i> i <i>delete</i> uwzględniające wyrównanie adresów.....	135
3.3.2	Jak przeładować wyrównujące operatory <i>new/delete</i> na użytek wybranej klasy.....	141
3.4	Porządek obliczania składników w złożonych wyrażeniach – nareszcie ustalony.....	144
3.5	Stała znakowa typu <i>u8</i>	146
3.6	Szesnastkowy zapis liczb zmiennoprzecinkowych.....	147
3.6.1	Wypisywanie i wczytywanie zmiennoprzecinkowych liczb szesnastkowych.....	149
3.7	Wyrażenia poskładane w harmonijkę – ułatwienie pracy z pakietem argumentów.....	152
3.7.1	Pierwszy przykład użycia wyrażenia harmonijkowego w szablonie.....	152
3.7.2	Harmonijka z dodatkowym wyrażeniem początkowym.....	155
3.7.3	Cztery formy wyrażenia harmonijkowego.....	157
3.7.4	Kontekst wyrażenia harmonijkowego – przykład.....	159
3.8	Dozwolone słowo <i>auto</i> w deklaracji <i>template <auto></i>	161
3.9	Kompilator rozpoznaje typ parametrów klasy szablonowej.....	166
3.9.1	Wektory czego innego niż widać.....	170
3.10	Instrukcja <i>if constexpr</i> – prawie jak kompilacja warunkowa.....	173
3.10.1	Instrukcja <i>if constexpr</i> rozwiązuje problem „lubianych” i „nie lubianych” typów.....	176
3.11	Wyrażenia inicjalizujące w instrukcjach <i>if</i> i <i>switch</i>	179
3.12	Dowiązania strukturalne, czyli łatwe „sięganie do składników”.....	182
3.12.1	Dowiązanie do tablic zbudowanych na bazie klasy <i>std::array</i>	184
3.12.2	Łatwe sięganie do składników struktur/klas.....	185
3.12.3	Przystosowanie naszej klasy do obsługi deklaracji dowiązań.....	192
3.12.4	Przystosowanie cudzej klasy do obsługi deklaracji dowiązań.....	198
3.13	Operator preprocesora zwany <i>__has_include</i>	201
3.14	Nowe atrybuty: <i>maybe_unused</i> , <i>fallthrough</i> i <i>nodiscard</i>	203
3.14.1	Atrybut <i>[[maybe_unused]]</i>	205
3.14.2	Atrybut <i>[[fallthrough]]</i> używany w instrukcji <i>switch</i>	208
3.14.3	Atrybut <i>[[nodiscard]]</i> – nie zlekceważ mnie.....	210
3.15	Typ <i>std::byte</i> do operacji na surowych blokach pamięci.....	213
3.16	Modyfikacje istniejących cech języka.....	222
3.17	Rozluźnienie zasady inicjalizowania typów wyliczeniowych.....	223
3.18	Modyfikacja deklaracji <i>static_assert</i>	224
3.19	Prostszy sposób zapisu zagnieżdżonych przestrzeni nazw.....	225
3.20	Dozwolone słowo <i>typename</i> w parametrze określającym inny szablon.....	229

3.21	Dla zakresowej pętli <i>for</i> funkcje <i>begin</i> i <i>end</i> mogą zwracać odmienne typy	233
3.22	Rozwinięcie pakietu możliwe nawet w deklaracji <i>using</i>	239
3.23	Nowe zasady <i>auto</i> -rozpoznawania typu obiektów mających inicjalizację klamrową	245
3.24	W C++17 agregat może być nawet klasą pochodną	247
3.25	Zmiana typu rezultatu funkcji <i>std::uncaught_exception</i>	250
3.26	Ćwiczenia	254

4	Posłowie – czyli C++20 <i>ante portas</i>.....	264
----------	---	------------

Skorowidz	265
------------------------	------------