
SPIS TREŚCI

Przedmowa	11
Wstęp	13
Podziękowania	17
O autorze	21
Rozdział 1 Wprowadzenie do Agile	23
Historia Agile	24
Snowbird	32
Przegląd metody Agile	35
Koło życia	49
Wnioski	52
Rozdział 2 Dlaczego Agile?	53
Profesjonalizm	54
Rozsądne oczekiwania	58
Lista praw	69
Wnioski	73

Rozdział 3	Praktyki biznesowe	75
	Planowanie	76
	Małe wydania	92
	Testy akceptacyjne	97
	Cały zespół	102
	Wnioski	104
Rozdział 4	Praktyki zespołu	105
	Metafora	106
	Miarowy rytm	108
	Wspólna własność	111
	Ciągła integracja	113
	Spotkania na stojąco	116
	Wnioski	117
Rozdział 5	Praktyki techniczne	119
	Programowanie sterowane testami	120
	Refaktoryzacja	127
	Prosty projekt	129
	Programowanie w parach	131
	Wnioski	134
Rozdział 6	Jak stać się Agile	135
	Wartości Agile	136
	Menażeria	137
	Transformacja	138
	Nauczanie	143
	Certyfikacja	144
	Agile na dużą skalę	145
	Narzędzia	148
	Nauczanie — inny punkt widzenia	154
	Wnioski (wraca Bob)	163
Rozdział 7	Rzemieślnictwo	165
	Kac po Agile	167
	Niewłaściwe oczekiwania	168
	Oddalanie się	169
	Rzemieślnictwo oprogramowania	170

Ideologia i metodyka	171
Czy rzemieślnictwo oprogramowania ma swoje praktyki?	172
Skupianie się na wartościach, nie na praktykach	173
Omawianie praktyk	174
Wpływ rzemieślnictwa na ludzi	175
Wpływ rzemieślnictwa na naszą branżę	175
Wpływ rzemieślnictwa na firmy	176
Rzemieślnictwo i Agile	177
Wnioski	178

Zakończenie	179
--------------------	------------

Posłowie	181
-----------------	------------