

Spis treści

Słowo wstępne	ix
Wprowadzenie	xi
Misja	xii
Rozdział 1. Dlaczego programowanie funkcyjne?	1
Pierwszy rzut oka	2
Zaufanie	4
Komunikacja	5
Czytelność	6
Perspektywa	8
Jak znaleźć równowagę	9
Zasoby	11
Podsumowanie	12
Rozdział 2. Natura funkcji	13
Czym jest funkcja?	13
Wejście funkcji	15
Nazwane argumenty	23
Wyjście funkcji	25
Funkcje z funkcji	30
Składnia	34
Czym jest this?	40
Podsumowanie	44
Rozdział 3. Zarządzanie wejściami funkcji	45
Wszyscy za jednego	45
Dostosowywanie argumentów do parametrów	49
Niektóre teraz, niektóre później	52

Po jednym	59
Kolejność ma znaczenie	69
Bez punktów	73
Podsumowanie	79
Rozdział 4. Złożenie funkcji	80
Wyjście na wejście	80
Złożenie ogólne	87
Przekształcone złożenie	93
Abstrakcja	95
Punkty raz jeszcze	101
Podsumowanie	106
Rozdział 5. Redukowanie efektów ubocznych	107
Efekty na bok, poproszę	107
Dziękuję, raz wystarczy	117
Czysta rozkosz	121
Jest tam lub nie	127
Oczyszczanie	132
Podsumowanie	140
Rozdział 6. Niemutowalność wartości	141
Niemutowalność wartości podstawowych	141
Wartość do wartości	143
Ponowne przypisanie	145
Wydajność	151
Traktowanie wartości	153
Podsumowanie	156
Rozdział 7. Domknięcie a obiekt	158
Zgodność zdań	159
Podobieństwa	160
Dwie drogi rozdzieliły się w lesie... ..	169
Podsumowanie	179
Rozdział 8. Rekurencja	180
Definicja	181
Deklaratywna rekurencja	187
Stos	190

Zmiana kolejności rekurencji	195
Podsumowanie	203
Rozdział 9. Działania na listach	205
Niefunkcyjne przetwarzanie list	206
Map	206
Filtr	212
Reduce	217
Zaawansowane działania na listach	223
Metoda kontra samodzielna funkcja	230
Poszukiwanie list	235
Łączenie (fuzja)	238
Poza listami	241
Podsumowanie	249
Rozdział 10. Funkcyjność asynchroniczna	250
Czas jako stan	250
Zachłanne kontra leniwe	253
Reaktywne programowanie funkcyjne	254
Podsumowanie	261
Rozdział 11. Składamy wszystko razem	263
Konfiguracja	263
Zdarzenia giełdowe	265
Interfejs użytkownika chronometru giełdowego	268
Podsumowanie	278
Dodatek A. Transdukcja	280
Najpierw – dlaczego	280
Teraz – jak	283
I wreszcie – co	294
Podsumowanie	297
Dodatek B. Skromna monada	299
Typ	300
Luźny interfejs	300
Po prostu monada	301
Maybe	306
Skromnie	308
Podsumowanie	312

Dodatek C. Biblioteki FP	313
Materiał do analizy	313
Ramda (0.23.0)	314
Lodash/fp (4.17.4)	315
Mori (0.3.2)	316
Bonus: FPO	317
Bonus 2: fasy	319
Podsumowanie	322