

SPIS TREŚCI

Wstęp	7
-------------	---

CZĘŚĆ PIERWSZA MEDIA CYFROWE W EDUKACJI

ROZDZIAŁ 1	
Techniczne środki wsparcia dla procesów uczenia się i nauczania	11
1.1. Technologie multimedialne wspierające procesy uczenia się i nauczania	11
1.2. Technologie informacyjne wspomagające poszukiwanie informacji	16
1.3. Technologie informacyjne wspomagające gromadzenie i zapamiętywanie informacji	19
1.4. Technologie informacyjne wspomagające wizualizację	25
1.4.1. Projektory multimedialne	29
1.4.2. Tablice kopiujące	38
1.4.3. Tablice interaktywne	40
1.4.4. Wizualizery	52
1.4.5. Systemy testowe	54
1.4.6. Systemy videokonferencyjne	56
1.4.7. Wskaźniki	58
1.5. i-Lab wspomaganie problemowego uczenia się	60
1.6. Chmura informacyjna	64
1.7. Dysk w chmurze	69

ROZDZIAŁ 2	
Internet i jego technologie w szkole	71
2.1. System Informacji Oświatowej	71
2.2. Szkoła w przestrzeni wirtualnej	73
2.3. Portale korporacyjne a zarządzanie wiedzą	78
2.4. Blogi i mikroblogi	81
2.5. Otwarte Zasoby Edukacyjne	84
2.6. e-Dziennik – narzędzie wspierające proces edukacji szkolnej	89
2.7. Elektroniczny dziennik dla rodzica i ucznia	93

CZĘŚĆ DRUGA

TECHNOLOGIE BLISKIEJ PRZYSZŁOŚCI

ROZDZIAŁ 3

Technologie inżynierii wiedzy	99
3.1. Inżynieria wiedzy	99
3.2. Inżynieria dydaktyczna	111
3.3. Technologie semantyczne w edukacji	115
3.4. System zarządzania treścią	122
3.4.1. Interaktywność sieci – Web 2.0	123
3.4.2. Technologia hipertekstu	127
3.4.2.1. Modelowanie struktury hipertekstowej	135
3.4.2.2. Optymalizacja węzła hipertekstowego	136
3.4.2.3. W kierunku inteligentnego hipertekstu	139
3.4.2.4. Hipertekst – korzyści i ograniczenia	145

ROZDZIAŁ 4

Teleedukacja	146
4.1. Rozwój e-usług w edukacji	146
4.2. e-Learning – kształcenie 2.0	149
4.3. m-Learning – perspektywa rozwoju	156
4.4. e-Twinning – międzynarodowa przestrzeń edukacji	162

ROZDZIAŁ 5

Edukacja wirtualna	165
5.1. Wirtualne środowisko edukacyjne	165
5.2. Rozszerzona wirtualna rzeczywistość i jej edukacyjne znaczenie ..	168
5.3. Wirtualne laboratoria – modelowanie i symulacje	173
5.4. Wirtualne wycieczki dydaktyczne	179
5.5. Wirtualne biblioteki cyfrowe	181
5.6. <i>Second Life</i> w edukacji	185
5.7. Chatterbooty – nowe technologie w edukacji	187
5.8. Wirtualny doradca edukacyjno-zawodowy	192
5.9. Wirtualne wykłady – uniwersytet otwarty	196

Zakończenie	199
--------------------------	------------

Bibliografia	201
---------------------------	------------

Netografia	209
-------------------------	------------

Akty prawne	211
--------------------------	------------