

Spis treści

Wstęp	5
Rozdział 1. Tworzenie trasy	15
Rozdział 2. Kodowanie trasy	31
Rozdział 3. Kody i polecenia	43
Rozdział 4. Od pomysłu do programu — cz. I	91
Rozdział 5. Ozobot i akcesoria	115
Rozdział 6. „Witaj, świecie!”, czyli wprowadzenie do środowiska OzoBlockly	131
Rozdział 7. Od pomysłu do programu — cz. II	185
Rozdział 8. Czym jest programowanie... ..	231
I co dalej z Ozobotem?	275