

Spis treści

Rozdział 1. Wstęp	7
W świecie wielu przeglądarek	8
Nie tylko przeglądarki internetowe	8
Czym będziemy się zajmować w tej książce?	9
Narzędzia do pracy z książką	10
Edytory online do pracy z książką	10
Rozdział 2. Podstawy HTML i DOM	13
Czym są HTML i DOM?	13
Podstawowa struktura strony internetowej	15
Zaczynamy pracę ze znacznikami HTML	16
Wczytywanie skryptów JavaScript	18
Narzędzia deweloperskie w przeglądarce internetowej	21
Rozdział 3. Podstawy pracy z elementami DOM	27
Pobieranie referencji do elementów DOM	27
Kolekcje referencji do elementów DOM	29
Inne sposoby pobierania kolekcji referencji	33
Wielokrotne wykorzystanie metod <code>querySelector</code> i <code>querySelectorAll</code>	34
Pobieranie wartości tekstowych elementów	35
Tworzenie elementów DOM	37
Ustawienie i edycja atrybutów elementów DOM	39
Aktualizacja drzewa DOM o nowe elementy	41
Tworzenie wielu elementów jednocześnie	44
Usuwanie elementów DOM	46
Filtrowanie elementów DOM	48

Rozdział 4. Obsługa zdarzeń	51
Rejestrowanie zdarzeń	51
Obiekt event funkcji obsługi zdarzeń	55
Delegowanie zdarzeń	57
Moment wczytania i pełnego załadowania strony	58
Wyłączenie domyślnych akcji przeglądarki	60
Wybrane zdarzenia ruchu i kliknięć myszy	62
Obsługa zdarzeń klawiatury	65
Dynamiczne tworzenie obrazków	68
Wykrywanie połączenia z internetem	69
Kontrolowane wywoływanie zdarzeń za użytkownika	70
Dodawanie obsługi zdarzeń dla elementów tworzonych dynamicznie	70
Propagacja zdarzeń i świadome jej wyłączanie	73
Obiekt target oraz currentTarget	76
 Rozdział 5. JavaScript i CSS	79
Ustawianie stylów z poziomu JavaScriptu	79
Dynamiczne dodawanie i usuwanie klas CSS	81
Dynamiczne podmienianie klas CSS	84
Refaktoring przykładowej aplikacji	86
Odczytywanie stylów CSS	88
Określanie pozycji elementu na stronie	90
Przewijanie ekranu do wskazanego elementu	92
Szerokość i wysokość okna przeglądarki	94
Dynamiczna zmiana parametrów media query	97
 Rozdział 6. Podstawowe metody i obiekty globalne w przeglądarce internetowej	99
Natywne okna dialogowe	99
Kodowanie i dekodowanie znaków	103
Praca z formatem JSON	105
Funkcja setTimeout	109
Wywołania cykliczne setInterval	113
Obiekt location — podstawowe informacje o adresie strony	114
Analiza adresu URL	115
Modyfikacje adresu URL	117
Modyfikacja adresu URL bez przeładowania strony	118
Wykrycie momentu opuszczenia strony	119

Lokalne przechowywanie danych w przeglądarce przy użyciu cookies	120
Nagłówki cookies	120
Co zawierają cookies?	121
Ograniczenia i zagrożenia stosowania wpisów cookies	122
Tworzenie i edycja cookies	124
Odczytywanie i usuwanie cookies	127
Pamięć lokalna localStorage oraz sessionStorage	129
Obiekt navigator	130
Rozdział 7. Asynchroniczny JavaScript	135
Asynchroniczność i obiekt Promise	135
Tworzenie obietnic	136
Wykorzystanie funkcji zwracających obietnicę	137
Praca z obietnicami przy użyciu składni async/await	139
Obsługa błędów w pracy z obietnicami	141
Wielokrotne wywołania then i catch	142
Przykład 1. — koszyk z zakupami użytkownika	144
Przykład 2. — praca z kamerą użytkownika	146
Praca z wieloma obietnicami jednocześnie	149
Technologia Ajax	151
Przykładowe API dostępne publicznie	154
Ajax i metoda fetch	155
Technologia Ajax z biblioteką axios	157
Technologia Ajax i obiekt XMLHttpRequest	160
Rozdział 8. Formularze internetowe	165
Podstawowe informacje o formularzach	165
Elementy stosowane w formularzach	166
Pola tekstowe	166
Pola typu radio i checkbox	168
Pola typu select	170
Dodawanie plików	171
Inne typy pól formularza	173
Elementy do wysyłania formularza	174
Etykiety pól formularza	174
Zdarzenia występujące w formularzach	174
Zdarzenia blur, input oraz change	175
Zdarzenia submit i reset	177

Format danych wprowadzanych w polach formularza	178
Walidacja formularzy	179
Ustawianie stanu focus dla pól formularza	183
Tworzymy formularz wniosku kredytowego	184
Podsumowanie	195