

SPIS TREŚCI

WPROWADZENIE ▶ 7

Od autora ▶ 8

Wstęp ▶ 9

IT kusi ▶ 10

Shelfie i inne projekty ▶ 12

Cechy testera ▶ 14

PODSTAWY TESTOWANIA ▶ 19

Czym jest testowanie? ▶ 20

Przypadki testowe (test cases) ▶ 20

Zgłoszenie defektu ▶ 27

Cykl życia defektu ▶ 30

Defect triage ▶ 32

Metryki ▶ 33

Sztuka estymacji ▶ 35

Checklisty estymacyjne ▶ 39

Testy eksploracyjne ▶ 40

NAUKA TESTOWANIA ▶ 43

Crowdtesting ▶ 44

Ucz się testowania z Mr Buggym ▶ 46

Sylabus ISTQB FL ▶ 58
Konferencje ▶ 62
Meetupy ▶ 65
Książki ▶ 66
Szkozenia, webinary, kursy, studia ▶ 67
Podcasty ▶ 68
Gdzie jeszcze szukać wiedzy? ▶ 69
Mentoring ▶ 70

CZEGO JESZCZE SIĘ NAUCZYĆ? ▶ 71

Struktura zespołu — role ▶ 72
Agile ▶ 74
Praca testera w agile ▶ 78
SQL ▶ 80
API testing ▶ 81
Angielski ▶ 87

NARZĘDZIOWNIA ▶ 89

Bugtracker ▶ 90
Test Management ▶ 91
Backlog Management ▶ 92
Devtools ▶ 92
Systemy kontroli wersji ▶ 96
Inne narzędzia wspomagające ▶ 97

JAK SIĘ DO TEGO ZABRAĆ? ▶ 99

Test plan ▶ 100
Raport z testów ▶ 108
Testy na urządzeniach mobilnych ▶ 111
Testy web na desktopie ▶ 124
Rekrutacja ▶ 126

KILKA HISTORII TESTERSKICH ▶ 131

21,60–15,00 = 6,61 ▶ 132

Co może pójść źle? WSZYSTKO! ▶ 137

Błędy, błędy! I co z tego? ▶ 141

Shit happens — skąd się biorą błędy na produkcji? ▶ 144

Czy każda klęska jest nawozem sukcesu? ▶ 146

Klient — dwie twarze ▶ 150

Zostać testerem — mission impossible? ▶ 151

ZOSTAŁEM TESTEREM! ▶ 157

I co dalej? ▶ 158

Welcome to the future ▶ 161

ZAPOMNIJ O TESTOWANIU! ▶ 167

ZOSTAŃ MISTRZEM TESTOWANIA ▶ 173

BONUS ▶ 181

Jak napisać CV, by zainteresować rekruterów ▶ 182

Wisienka na torcie ▶ 185

Jak zostać testerem — plan nauki ▶ 200

Przygotowanie do rekrutacji ▶ 204

ŹRÓDŁA ▶ 205

PODZIĘKOWANIA ▶ 207