

skrócony spis treści

CZĘŚĆ 1	UMIEJSCOWIENIE WSTRZYKIWANIA ZALEŻNOŚCI NA MAPIE	1
	1 ■ Podstawy Wstrzykiwania zależności: co, jak i dlaczego	3
	2 ■ Pisanie ściśle powiązanego kodu	39
	3 ■ Pisanie luźno powiązanego kodu	59
CZĘŚĆ 2	KATALOG	89
	4 ■ Wzorce DI	91
	5 ■ Antywzorce DI	135
	6 ■ Zapachy kodu	176
CZĘŚĆ 3	CZYSSTE DI	225
	7 ■ Kompozycja aplikacji	227
	8 ■ Cykl życia obiektu	254
	9 ■ Przechwytywanie	303
	10 ■ Rozmyślne Programowanie Aspektowe	326
	11 ■ Programowanie Aspektowe oparte na narzędziach	367
CZĘŚĆ 4	KONTENERY DI	385
	12 ■ Wprowadzenie do Kontenera DI	387
	13 ■ Kontener DI Autofac	425
	14 ■ Kontener DI Simple Injector	463
	15 ■ Kontener DI Microsoft.Extensions.DependencyInjection	507