
Spis treści

Wprowadzenie	9
1. Poznajemy Reacta	13
Solidne podstawy	14
Przeszłość i przyszłość biblioteki React	14
Zmiany w wydaniu drugim książki	15
Praca z plikami	16
Repozytorium pliku	16
React Developer Tools	16
Instalacja Node.js	17
2. JavaScript dla Reacta	19
Deklarowanie zmiennych	20
Słowo kluczowe const	20
Słowo kluczowe let	21
Szablon ciągu tekstowego	22
Tworzenie funkcji	24
Deklaracje funkcji	24
Wyrażenie funkcji	24
Parametry domyślne	26
Funkcja strzałki	26
Kompilacja kodu napisanego w JavaScriptcie	29
Obiekty i tablice	30
Destrukturyzacja obiektu	30
Destrukturyzacja tablicy	32
Usprawnienie literału obiektu	32
Operator rozszczepienia	33
Asynchroniczny JavaScript	35
Proste obietnice za pomocą fetch	35
Słowa kluczowe async i await	37
Tworzenie obietnicy	37

Klasy	38
Moduły ES6	40
CommonJS	41
3. Programowanie funkcyjne w JavaScriptcie	43
Co to jest programowanie funkcyjne?	44
Styl imperatywny kontra styl deklaratywny	45
Koncepcje funkcyjne	48
Niemodyfikowalność	48
Czyste funkcje	50
Konwersja danych	52
Funkcje wyższego rzędu	58
Rekurencja	59
Kompozycja	61
Zebranie wszystkiego w całość	63
4. Jak działa React?	69
Konfiguracja strony	69
Elementy Reacta	70
ReactDOM	72
Elementy potomne	73
Komponenty Reacta	77
Komponenty Reacta — podróż po historii	80
5. React i JSX	83
Elementy Reacta jako JSX	83
Wskazówki pomocne w pracy z JSX	84
Mapowanie tablicy za pomocą JSX	85
Babel	85
Przepisy kulinarne w postaci kodu JSX	87
Fragmenty Reacta	93
Wprowadzenie do narzędzia webpack	94
Tworzenie projektu	96
Wczytywanie paczki	104
Mapowanie źródła	105
Narzędzie create-react-app	105
6. Zarządzanie informacjami o stanie Reacta	109
Utworzenie komponentu StarRating	109
Zaczep useState	111
Refaktoryzacja dla zapewnienia zaawansowanych możliwości wielokrotnego użycia	115

Informacje o stanie w drzewie komponentów	117
Przekazywanie informacji o stanie w dół drzewa komponentów	118
Przekazywanie interakcji z powrotem w drzewie komponentów	120
Tworzenie formularzy	124
Użycie ref	124
Komponent kontrolowany	126
Tworzenie zaczepu niestandardowego	127
Dodawanie danych kolorów do informacji o stanie	129
Kontekst Reacta	130
Umieszczenie danych kolorów w kontekście	132
Pobieranie kolorów za pomocą useContext	133
Dostawca kontekstu zawierającego informacje o stanie	134
Zaczepy niestandardowe w kontekście	136
7. Usprawnianie komponentów za pomocą zaczepów	139
Wprowadzenie zaczepu useEffect	139
Tablica zależności	142
Głębokie sprawdzanie zależności	146
Kiedy należy używać useEffect?	151
Reguły, które należy stosować podczas pracy z zaczepami	153
Usprawnienie kodu za pomocą useReducer	155
Zaczep useReducer stosowany do obsługi skomplikowanych informacji o stanie	157
Usprawnienie wydajności działania komponentu	160
shouldComponentUpdate i PureComponent	162
Kiedy przeprowadzać refaktoryzację?	163
8. Wykorzystywanie danych	165
Żądanie danych	165
Wysyłanie danych w żądaniu	167
Przekazywanie plików za pomocą metody fetch()	167
Autoryzacja żądania	168
Zapisywanie danych lokalnie	169
Obsługa informacji o stanie obietnic	172
Generowane właściwości	174
Listy wirtualizowane	177
Tworzenie zaczepu useFetch	181
Tworzenie komponentu Fetch	183
Obsługa wielu żądań	185
Zachowywanie wartości	186
Żądania typu kaskadowego	190
Ograniczanie szybkości działania sieci	193

Równocześnie wykonywane żądania	194
Oczekiwanie na wartości	196
Anulowanie żądania	197
Wprowadzenie do GraphQL	200
API GraphQL serwisu GitHub	200
Wykonanie żądania GraphQL	202
9. Technologia Suspense	209
Granice błędu	211
Podział kodu	214
Wprowadzenie — komponent Suspense	216
Użycie komponentu Suspense z danymi	217
Zgłaszanie obietnicy	220
Tworzenie źródła danych typu Suspenseful	224
Algorytm Fiber	228
10. Testowanie kodu tworzonego z użyciem Reacta	231
ESLint	231
Wtyczki ESLinta	234
Prettier	236
Konfiguracja Prettiera w projekcie	237
Prettier w VSCode	238
Sprawdzanie typów w aplikacji pisanej z użyciem Reacta	239
PropTypes	239
Flow	242
TypeScript	245
Programowanie sterowane testami	248
TDD i nauka	249
Wykorzystanie frameworka Jest	249
Create React App i testy	249
Testowanie komponentów Reacta	253
Zapytania	256
Testowanie zdarzeń	257
Stosowanie pokrycia kodem	259
11. Router Reacta	261
Dołączanie routera	262
Właściwości routera	265
Trasy zagnieżdżone	267
Użycie przekierowania	269
Parametry routingu	271

12. React i serwer275

- Izomorficzny kontra uniwersalny 275
 - Domeny serwera i klienta 276
- Serwer generujący kod Reacta 278
- Generowanie danych za pomocą Next.js 284
- Gatsby 288
- Przyszłość Reacta 290