

Spis treści tomu II

CZĘŚĆ 7 ■ BEZPIECZEŃSTWO I OCHRONA

Rozdział 16. Bezpieczeństwo 781

- 16.1. Zagadnienie bezpieczeństwa 782
- 16.2. Zagrożenia programowe 787
- 16.3. Zagrożenia systemowe i sieciowe 798
- 16.4. Kryptografia jako narzędzie bezpieczeństwa 802
- 16.5. Uwierzytelnianie użytkownika 816
- 16.6. Realizacja obrony bezpieczeństwa 822
- 16.7. Przykład – Windows 10 834
- 16.8. Podsumowanie 837
 - Dalsze lektury 838
 - Bibliografia 839

Rozdział 17. Ochrona 841

- 17.1. Cele ochrony 841
- 17.2. Podstawy ochrony 843
- 17.3. Pierścienie ochrony 844
- 17.4. Domena ochrony 847
- 17.5. Macierz dostępów 851
- 17.6. Implementacja macierzy dostępów 856
- 17.7. Cofanie praw dostępu 860
- 17.8. Kontrolowanie dostępu według ról 861
- 17.9. Obligatoryjne kontrolowanie dostępu (MAC) 862
- 17.10. Systemy oparte na uprawnieniach 864
- 17.11. Inne metody ulepszania ochrony 866
- 17.12. Ochrona na poziomie języka 870
- 17.13. Podsumowanie 877
 - Ćwiczenia 878
 - Dalsze lektury 880
 - Bibliografia 881

CZĘŚĆ 8 ■ TEMATY ZAAWANSOWANE

Rozdział 18. Maszyny wirtualne 885

- 18.1. Przegląd 885
- 18.2. Rys historyczny 888
- 18.3. Korzyści i własności 889
- 18.4. Elementy konstrukcyjne 892
- 18.5. Rodzaje maszyn wirtualnych i ich implementacje 900
- 18.6. Wirtualizacja a komponenty systemu operacyjnego 908
- 18.7. Przykłady 917
- 18.8. Badania wirtualizacji 920
- 18.9. Podsumowanie 921
 - Dalsze lektury 923
 - Bibliografia 923

Rozdział 19. Sieci i systemy rozproszone 925

- 19.1. Zalety systemów rozproszonych 926
- 19.2. Struktura sieci 928
- 19.3. Struktura komunikacyjna 932
- 19.4. Sieciowe i rozproszone systemy operacyjne 945
- 19.5. Zagadnienia projektowe w systemach rozproszonych 950
- 19.6. Rozproszone systemy plików (DFS) 955
- 19.7. Nazewnictwo i przezroczystość DFS 960
- 19.8. Zdalny dostęp do plików 964
- 19.9. Końcowe przemyślenia dotyczące rozproszonych systemów plików 969
- 19.10. Podsumowanie 970
 - Ćwiczenia 972
 - Dalsze lektury 974
 - Bibliografia 974

CZĘŚĆ 9 ■ PRZYKŁADY KONKRETNÝCH SYSTEMÓW

Rozdział 20. System Linux 979

- 20.1. Historia Linuxa 980
- 20.2. Podstawy projektu 986
- 20.3. Moduły jądra 989
- 20.4. Zarządzanie procesami 993
- 20.5. Planowanie 998
- 20.6. Zarządzanie pamięcią 1004
- 20.7. Systemy plików 1015
- 20.8. Wejście i wyjście 1023
- 20.9. Komunikacja międzyprocesowa 1026
- 20.10. Struktura sieci 1028

- 20.11. Bezpieczeństwo 1031
- 20.12. Podsumowanie 1034
 - Ćwiczenia 1035
 - Dalsze lektury 1042
 - Bibliografia 1043

Rozdział 21. Windows 10 1045

- 21.1. Historia 1046
- 21.2. Podstawy projektu 1051
- 21.3. Elementy systemu 1069
- 21.4. Usługi terminalowe i szybkie przełączanie użytkowników 1117
- 21.5. System plików 1118
- 21.6. Praca sieciowa 1125
- 21.7. Interfejs programisty 1131
- 21.8. Podsumowanie 1145
 - Ćwiczenia 1146
 - Dalsze lektury 1149
 - Bibliografia 1149

CZĘŚĆ 10 ■ DODATKI

Dodatek A. Wpływowe systemy operacyjne 1153

- A.1. Wędrówka cech 1154
- A.2. Wczesne systemy 1155
- A.3. Atlas 1164
- A.4. XDS-940 1165
- A.5. THE 1166
- A.6. RC 4000 1166
- A.7. CTSS 1168
- A.8. MULTICS 1168
- A.9. IBM OS/360 1169
- A.10. TOPS-20 1171
- A.11. CP/M i MS-DOS 1171
- A.12. Systemy operacyjne Macintosh i Windows 1172
- A.13. Mach 1173
- A.14. Systemy oparte na uprawnieniach: Hydra i CAP 1175
- A.15. Inne systemy 1178
 - Dalsze lektury 1179
 - Bibliografia 1180

Dodatek B. Windows 7 1183

- B.1. Historia 1184
- B.2. Podstawy projektu 1186
- B.3. Elementy systemu 1195
- B.4. Usługi terminalowe i szybkie przełączanie użytkowników 1227

B.5. System plików	1228
B.6. Praca sieciowa	1237
B.7. Interfejs programisty	1243
B.8. Podsumowanie	1255
Ćwiczenia	1256
Dalsze lektury	1256
Bibliografia	1256

Dodatek C. BSD UNIX 1257

C.1. Historia UNIX-a	1257
C.2. Podstawy projektu	1264
C.3. Interfejs programisty	1266
C.4. Interfejs użytkownika	1276
C.5. Zarządzanie procesami	1281
C.6. Zarządzanie pamięcią	1286
C.7. System plików	1289
C.8. System wejścia-wyjścia	1300
C.9. Komunikacja międzyprocesowa	1304
C.10. Podsumowanie	1311
Dalsze lektury	1312
Bibliografia	1312

Dodatek D. System Mach 1313

D.1. Historia systemu Mach	1314
D.2. Podstawy projektu	1315
D.3. Elementy systemu	1316
D.4. Zarządzanie procesami	1320
D.5. Komunikacja międzyprocesowa	1327
D.6. Zarządzanie pamięcią	1334
D.7. Interfejs programisty	1340
D.8. Podsumowanie	1341
Dalsze lektury	1342
Bibliografia	1342

Ćwiczenia 1345

Źródła i prawa 1395

Skorowidz 1397