

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	5
Część 1. Prace naukowe	7
Katarzyna BĄCZKOWSKA, Adam DUDEK	
Wykorzystanie nowoczesnych narzędzi do realizacji usług webowych na przykładzie aplikacji wspomagającej rozwój sportu amatorskiego.....	9
Małgorzata HUSZCZA, Justyna PATALAS-MALISZEWSKA	
Projekt serwisu internetowego wspomagającego zarządzanie grupami przy wykorzystaniu nowoczesnych technologii	25
Marta POMIETLORZ-LOSKA, Robert DROBINA	
Analiza danych pomiarowych aktywności elektrodermalnej pracowników Działu Utrzymania Ruchu z wykorzystaniem aparatury Body Media Sense Wear	37
Sylvia SIERACKA, Marek WIRKUS	
Wpływ relacji uczelnia-biznes na wzrost konkurencyjności przedsiębiorstw na przykładzie sektora biotechnologicznego	47
Eryk SZWARC ¹ , Jakub BILSKI ²	
Metoda planowania struktur kompetencji odpornych na zakłócenia – studium przypadku firmy IT	61
Tomasz ŁAGUTKO	
Internet Of Things jako środowisko funkcjonowania branży food e-commerce	87
Ewa KACZMAR-KOLNY	
Rachunek kosztów docelowych jako nowoczesne podejście do osiągnięcia finansowych celów strategicznych.....	97
Część 2. Prace studentów	111
Siergiej BUDARIN	
Inteligentne okulary	113
Andrzej KRZYŻANOWSKI, Bartosz SADOCHA, Bartosz SOKÓŁ, Piotr WERESZCZYŃSKI	
Podstawy eksploracji danych w Pythonie z wykorzystaniem biblioteki Pandas na przykładzie aplikacji monitorującej postęp CoViD-19	119
Bartosz SOKÓŁ	
Gra dla osób z dysfunkcją wzroku w oparciu o silnik gier Unity	125