

Spis treści

1. Wstęp	7
2. Tworzenie GUI aplikacji	11
2.1. Tworzenie okna i uruchamianie aplikacji	12
2.2. Kontenery zawartości okna	14
2.2.1. Panele	15
2.2.2. Panele dzielone	16
2.2.3. Panele z zakładkami	18
2.3. Etykiety i pola tekstowe	19
2.3.1. Etykiety	19
2.3.2. Pola i obszary tekstowe	21
2.4. Listy, pola opcji i pola wyboru	27
2.4.1. Listy rozwijane	27
2.4.2. Listy wyboru	28
2.4.3. Pole opcji	31
2.4.4. Pole wyboru	33
2.5. Przyciski poleceń	35
2.6. Paski przewijania i postępu	36
2.6.1. Pasek przewijania	36
2.6.2. Pasek postępu	38
2.7. Napisy i elementy graficzne	40
2.8. Okna dialogowe	43
3. Rozmieszczanie komponentów w kontenerach	50
3.1. Menedżer FlowLayout	50
3.2. Menedżer BorderLayout	51
3.3. Menedżer BorderLayout	53
3.4. Menedżer GridLayout	55
3.5. Menedżer GridBagLayout	56
3.6. Menedżer SpringLayout	58
4. Obsługa zdarzeń	61
4.1. Zdarzenia klasy ActionEvent	62
4.2. Zdarzenia klawiatury	67
4.3. Zdarzenia myszki	69

5. Zaawansowane komponenty GUI	72
5.1. Menu.....	72
5.1.1. Pasek menu.....	72
5.1.2. Menu kontekstowe.....	76
5.1.3. Pasek narzędziowy.....	78
5.2. Pasek stanu.....	82
6. Dostęp do danych	84
6.1. Strumień binarny.....	85
6.2. Strumień typów prostych.....	90
6.3. Strumień obiektów – serializacja.....	93
6.4. Strumień znakowy (tekstowy).....	97
7. Wątki	105
7.1. Tworzenie i uruchamianie wątków.....	105
7.2. Synchronizacja wątków.....	107
7.3. Wątki w aplikacjach Swing.....	111
7.3.1. Wątki początkowe.....	111
7.3.2. Wątek obsługujący zdarzenia.....	112
7.3.3. Wątki robocze.....	112
8. Pliki JAR	113
8.1. Tworzenie i przeglądanie archiwum JAR.....	113
8.2. Uruchamialne archiwum JAR.....	114
8.3. Archiwum JAR w IDE Eclipse.....	115
9. Przykłady aplikacji	116
9.1. Edytor plików tekstowych.....	116
9.2. Konwerter temperatur.....	119
9.3. Gra „Życie”.....	123
Literatura rozszerzająca treść skryptu.....	130
Bibliografia.....	130