

SPIS TREŚCI

O CZYM JEST TA KSIĄŻKA	5
DLA KOGO JEST TA KSIĄŻKA	7
JAK CZYTAĆ KSIĄŻKĘ?	9
1 INSTALACJA UNITY ORAZ MODUŁU LEGO® MICROGAME	11
Krok 1.1. Instalacja programu Unity Hub	13
Krok 1.2. Uruchomienie programu Unity Hub i wybór wersji Unity do instalacji	15
Krok 1.3. Instalacja projektu LEGO® Microgame	20
Krok 1.4. Pierwsze uruchomienie programu Unity	24
2 PODSTAWY OBSŁUGI UNITY ORAZ MODUŁU LEGO® MICROGAME	27
Krok 2.1. Otwieranie projektu Unity	29
Krok 2.2. Uruchomienie gry	30
Krok 2.3. Obiekty na scenie	32
Krok 2.4. Konfiguracja obiektu gry i panel inspektora	35
Krok 2.5. Dodawanie nowych obiektów na scenę i ich usuwanie	38
Krok 2.6. Przesuwanie i obracanie obiektów gry na scenie	43
3 UŻYCI KLOCKÓW SPECJALNYCH Z PROJEKTU LEGO® MICROGAME	47
Krok 3.1. Klocki akcji — winda	49
Krok 3.2. Klocki wyzwalań — wyzwalać dotknięciem	52
Krok 3.3. Budujemy lepszą windę	53
Krok 3.4. Klocki, które można zbierać, oraz warunki wygranej	57
Krok 3.5. Dodajemy wroga	61
Krok 3.6. Robimy wybuchy	63

4	POZNAJEMY POZOSTAŁE KLOCKI SPECJALNE LEGO® MICROGAME	67
	Krok 4.1. Klocki akcji	69
	Audio	69
	Control	69
	Hazard	70
	Hover	71
	Look At	71
	Lose	72
	Move	72
	Platform	73
	Speak	74
	Counter	75
	Krok 4.2. Klocki wyzwalania	78
	Input Trigger	78
	Nearby Trigger	79
	Random Trigger	80
	Timer Trigger	80
	Counter Trigger	81
5	DODATKI (MODY), PUBLIKACJA GRY	83
	Krok 5.1. Dodatki (mody)	85
	Krok 5.2. Publikacja gry w serwisie Unity Play	86
	ZAKOŃCZENIE	93
	Jak rozwijać swoje umiejętności?	93