

Spis treści

Wstęp	7
Rozdział 1. Inkscape — wprowadzenie	9
Czym jest Inkscape	9
Instalacja programu	10
Grafika wektorowa a grafika bitmapowa	11
Interfejs programu i skróty klawiszowe — przygotowanie środowiska do pracy	13
Skróty klawiszowe	15
Obszar roboczy — obszar płótna i obszar dokumentu	15
Menu	17
Listwa narzędziowa (przybornik)	17
Listwa kontroli narzędzia	18
Listwa poleceń	19
Listwa przyciągania	19
Paleta kolorów	19
Listwa statusu	21
Okna dialogowe	21
Menu podręczne	24
Ustawienia programu i właściwości dokumentu	25
Podstawowe operacje	27
Nanoszenie siatek	27
Tworzenie prowadnic	29
Zmiana wyglądu okna głównego	32
Przechodzenie między oknami aplikacji	33
Tryb wyświetlania i tryb widoku	33
Obrót i orientacja płótna	36
Przesuwanie płótna i skalowanie widoku — korzystanie z narzędzia Lupa	37
Historia operacji	41
Kopiowanie, wklejanie, wycinanie	42
Drukowanie	43

Rozdział 2. Operacje plikowe	45
Tworzenie nowego dokumentu	45
Zapis i eksport dokumentu	49
Otwieranie i import dokumentu	53
Rozdział 3. Rysowanie i usuwanie obiektów	57
Kształty regularne	58
Rysowanie prostokątów i kwadratów	58
Rysowanie elips i okręgów	61
Rysowanie wielokątów i gwiazd	64
Rysowanie spiral	67
Ścieżki	69
Pióro	70
Ołówek	76
Kaligrafia	80
Obiekty tekstowe	88
Tworzenie obiektów tekstowych	90
Rysowanie obiektów 3D	104
Perspektywa	104
Wykorzystanie narzędzia Obiekt 3D	107
Biblioteka obiektów — korzystanie z narzędzia Symbole	110
Rysowanie konstrukcji geometrycznych za pomocą narzędzia Konstrukcje geometryczne (LPE Tool)	112
Usuwanie obiektów	113
Rozdział 4. Styl obiektów — kolorystyka i styl konturu	115
Podstawy teorii kolorów	115
Kolory jednolite, gradienty i desenie	120
Zagadnienia ogólne	120
Styl obiektu i domyślny styl narzędzi	122
Kolor jednolity	127
Gradienty	141
Deseń	160
Styl konturu	165
Szerokość konturu	166
Styl połączenia narożników	168
Styl zakończenia	169
Styl kreski	169
Znaczniki konturu	171
Zasady wypełniania	173
Oczyszczanie dokumentu z elementów współdzielonych	174
Dowolna zmiana stylu obiektu — wykorzystanie narzędzia Selectors i CSS	174

Rozdział 5. Warstwy	177
Podstawowe właściwości	178
Tworzenie i usuwanie warstw	180
Aktywowanie warstwy	181
Położenie warstw	182
Modyfikacja i dodatkowe funkcje	183
Rozdział 6. Operacje na obiektach	185
Kolejność na stosie — właściwość z-index obiektów i korzystanie z okna Obiekty ...	185
Właściwości obiektów	188
Ukrywanie i blokowanie	190
Wyszukiwanie obiektów	193
Grupowanie	196
Powielanie, duplikowanie	198
Zaznaczanie obiektów — narzędzie Wskaźnik	198
Przekształcenia	206
Układ współrzędnych i jednostki w programie Inkscape	209
Przesuwanie	210
Skalowanie	214
Rotacja i odbicie lustrzane	218
Pochylenie	221
Przekształcanie za pomocą macierzy	223
Rozmieszczanie i wyrównywanie obiektów	224
Przyciąganie	224
Rozmieszczanie za pomocą narzędzia Rozmieść	231
Wyrównywanie za pomocą narzędzia Wyrównaj i rozmieść	237
Użycie prowadnic i siatek	244
Maskowanie i przycinanie	246
Przycinanie	247
Maskowanie	249
Konwersja obiektu w ścieżkę i konturu w ścieżkę	250
Operacje na grafikach rastrowych	251
Tworzenie diagramów — użycie narzędzia Łącznik	254
Wymiary, kąty i odległości — korzystanie z narzędzia Linijka	257
Paleta poleceń	260
Rozdział 7. Operacje na ścieżkach	261
Typy węzłów	261
Ścieżki pojedyncze i subścieżki	263
Manualna edycja węzłów	264
Edycja z wykorzystaniem myszy i klawiatury	264
Wykorzystanie narzędzia Edycja węzłów	275

Operacje logiczne na ścieżkach	277
Operacje odsunięcia ścieżki	281
Kolejność węzłów i pozycja początkowego węzła ścieżki	283
Upraszczanie ścieżek	284
Efekty ścieżki	286
Efekty LPE wbudowane w program	291
Opis wybranych efektów ścieżki	294

Rozdział 8. Pozostałe narzędzia do rysowania i modyfikowania obiektów 301

Ulepszanie	301
Przekształcanie i duplikowanie	304
Modyfikowanie węzłów ścieżek	306
Zmiana stylu obiektów i rozmycie	308
Wypełnianie	310
Gumka	317
Natryskiwanie	319

Rozdział 9. Klonowanie 327

Tworzenie pojedynczych klonów	327
Tworzenie układu klonów	331
Zakładka Przesunięcie	335
Zakładka Skalowanie	337
Zakładka Obrót	339
Zakładka Rozmycie i krycie	340
Zakładka Kolor	342
Zakładka Śledzenie	343

Dodatek A. Podstawowe skróty klawiszowe 347

Operacje plikowe i drukowanie	347
Narzędzia	347
Okna	348
Zaznaczanie	349
Obiekt tekstowy	349
Warstwy	350
Operacje na obiektach	350
Skalowanie widoku	351