

Spis treści

Spis ilustracji	10
Wstęp	11
Przedmowa	15
Rozdział 1.	
Trzeci tryb wyjaśniania	33
1.1 Konieczność, przypadek i projekt	33
1.2 Rehabilitacja hipotezy projektu	36
1.3 Kryterium złożoności-specyfikacji	40
1.4 Specyfikacja	50
1.5 Zasoby probabilistyczne	54
1.6 Wyniki fałszywie negatywne i fałszywie pozytywne	60
1.7 Dlaczego kryterium złożoności-specyfikacji jest skuteczne	66
1.8 Darwinowskie wyzwanie dla teorii projektu	69
1.9 Ograniczanie przygodności	73
1.10 Darwinowska ekstrapolacja	77
Rozdział 2.	
Inny sposób wykrywania projektu?	83
2.1 Fisherowska metoda eliminacji hipotezy przypadku	83
2.2 Uogólnienie metody Fishera	88
2.3 Studium przypadku: Nicholas Caputo	95
2.4 Studium przypadku: kompresowalność ciągów bitów	100
2.5 Odłączalność	104
2.6 Oczyszczanie pola z hipotez przypadku	110
2.7 Uzasadnienie uogólnienia metody Fishera	116

2.8 Inflacja zasobów probabilistycznych	131
2.9 Porównawcza metoda wnioskowania o projekcie	154
2.10 Eliminacyjna metoda wnioskowania o projekcie	167

Rozdział 3.

Wyspecyfikowana złożoność jako informacja	177
3.1 Informacja	177
3.2 Informacja syntaktyczna, statystyczna i algorytmiczna	182
3.3 Informacja w kontekście	188
3.4 Informacja pojęciowa i fizyczna	192
3.5 Złożona wyspecyfikowana informacja	195
3.6 Informacja semantyczna	200
3.7 Informacja biologiczna	203
3.8 Pochodzenie złożonej wyspecyfikowanej informacji	206
3.9 Prawo zachowania informacji	218
3.10 Czwarte prawo termodynamiki?	228

Rozdział 4.

Algorytmy ewolucyjne	237
4.1 METHINKS IT IS LIKE A WEASEL	237
4.2 Optymalizacja	245
4.3 Sformułowanie problemu	249
4.4 Wybór odpowiedniej funkcji przystosowania	257
4.5 Ślepe poszukiwanie	262
4.6 Twierdzenia „nic za darmo”	266
4.7 Problem przesunięcia	271
4.8 Ewolucja darwinowska w przyrodzie	276
4.9 Podążanie tropem informacji	283
4.10 Koewolucja krajobrazów przystosowania	300

Rozdział 5.

Powstanie układów nieredukowalnie złożonych	307
5.1 Problem specyficzności przyczynowej	307
5.2 Wyzwanie nieredukowalnej złożoności	315
5.3 Rusztowania i rzymskie łuki	323
5.4 Kooptacja, łatanina i przypadkowa zbieranina	326
5.5 Narastająca niezbędność	330

5.6 Redukowalna złożoność	336
5.7 Zarzuty różne	344
5.8 Logika niezmienników	349
5.9 Precyzyjne dostrojenie pojęcia nieredukowalnej złożoności	359
5.10 Obliczenia	370
Rozdział 6.	
Teoria inteligentnego projektu jako naukowy program badawczy	389
6.1 Zarys pozytywnego programu badawczego	389
6.2 Model ewolucji	392
6.3 Niepełność praw przyrody	407
6.4 Czy za wyspecyfikowaną złożoność odpowiada jakiś mechanizm?	412
6.5 Natura natury	418
6.6 Czy cały projekt musiał być od początku wpisany w przyrodę?	430
6.7 Cieleśni i niecieleśni projektanci	436
6.8 Kto zaprojektował projektanta?	443
6.9 Testowalność	446
6.10 Magia, mechanizm i projekt	460
Bibliografia	468
Indeks osobowy	485
Indeks rzeczowy	490