

Dedykacja

Książkę tę dedykuję moim rodzicom, ponieważ to dzięki nim mogłem od najmłodszych lat rozwijać swoje pasje – pierwsze Commodore 64 i Deluxe Paint, potem Amiga i Pascal. Dzięki Wom mogłem swobodnie zająć się przez całe życie w tym, co mi najbardziej pasuje.

Spis treści

Wstęp	11
Praktycznie najlepiej	17
Od UX do UI	26
UX vs UI	33
User Experience Design	64
Emocje, odczucia, doznania	66
Zgoda na badanie	80
Arkusze obserwacji	83
Persony	86
Mapy empatii	99
User Journey Maps	105

Heurystyki Nielsen	118
Prototypowanie i walidacja	125
Paper Prototyping	129
Wireframes & Prototypes	142
Testowanie rozwiązania	152
Analiza danych	162
User Interface Design	168
Warstwa techniczna	170
Grid System	178
Responsive Web Design – RWD	182
Adaptive Web Design – AWD	185
Aspect Ratio	187
Graphical User Interface – GUI	192
Google Material Design	194
Apple Human Interface Design	199
Microsoft System Fluent Design	206
Warstwa wizualna i logiczna	211
App Design	216
Web Design	224
Wearable Design	234
Atomic Design	246
Typografia	251
Wizardy	261
Modale	266
Dostępność (Accessibility)	268
Patterny (F/Z)	273
Podsumowanie	287
Przydatna terminologia UXUI	293
Indeks ilustracji	332
Źródła	335