

Spis treści

Wstęp	7
O autorze	11
Przedmowa	13
Komputery i oprogramowanie	15
Komputer w życiu codziennym	16
Komputer i oprogramowanie w firmie	24
Komputer w wytwarzaniu oprogramowania	28
Działanie oprogramowania	32
Projekty informatyczne	43
Cykl życia i role projektu oprogramowania	46
Zwinne podejście	53
Analiza i wymagania	65
Źródła i podział wymagań	67
Dokumenty wymagań	72
Praca nad nie swoimi wymaganiami	78

Projektowanie	83
Krok po kroku	85
Przykład wymagań kształtujących architekturę	109
Programowanie i programiści	115
Podział programistów	117
Programista programiście nierówny	127
Nieprogramiści tworzący oprogramowanie	128
Testowanie	131
Zgłoszenia błędów	135
Rodzaje testów	138
Środowisko testowe	144
Wdrożenie i utrzymanie	147
Wdrożenie	148
Utrzymanie	150
Przykład skomplikowania utrzymania i wdrożenia w bezpiecznym życiu codziennym	156
Bibliografia	169
Skorowidz	179