
Spis treści

Przedmowa	11
Wstęp	13
Rozdział 0. Wprowadzenie i konfiguracja	31
Część I. Pierwsze kroki	39
1. Problem z pieniędzmi	41
„Czerwony, zielony, refaktoryzacja” — elementy konstrukcyjne TDD	41
Na czym polega problem?	42
Nasz pierwszy test z negatywnym wynikiem	43
Go	43
JavaScript	45
Python	45
Gramy w zielone	46
Go	47
JavaScript	48
Python	49
Czyszczenie	50
Go	51
JavaScript	51
Python	52
Zatwierdzanie zmian	52
Gdzie jesteśmy?	53
Go	54
JavaScript	54
Python	54

2. Wielowalutowość	56
Wprowadzamy euro	56
Go	57
JavaScript	57
Python	58
Stosowanie do kodu zasady DRY	58
Go	59
JavaScript	59
Python	59
Czy nie mówiliśmy przed chwilą „nie powtarzaj się”?	60
Dziel i zwyciężaj	60
Go	61
JavaScript	63
Python	63
Czyszczenie	64
Go	64
JavaScript	65
Python	65
Zatwierdzanie zmian	66
Gdzie jesteście?	67
3. Portfel akcji	68
Projektowanie następnego testu	68
Go	70
JavaScript	72
Python	73
Zatwierdzanie zmian	75
Gdzie jesteście?	76
 Część II. Modularyzacja	 77
4. Separacja zagadnień	79
Kod testowy i produkcyjny	79
Zależność jednokierunkowa	79
Wstrzykiwanie zależności	81
Pakowanie i wdrażanie	81
Modularyzacja	81
Usuwanie redundancji	83
Gdzie jesteśmy?	84

5. Pakiety i moduły w Go	85
Dzielenie kodu na pakiety	85
Moduły w Go	86
Tworzenie pakietu	88
Hermetyzacja	89
Usuwanie redundancji z testów	91
Zatwierdzanie zmian	91
Gdzie jesteśmy?	91
6. Moduły w JavaScriptcie	93
Podział kodu na moduły	93
Płynne przejście na moduły JavaScriptu	94
CommonJS	95
Definicja modułu asynchronicznego (AMD)	95
Uniwersalna definicja modułu (UMD)	96
Moduły ES	97
Ulepszanie testów	98
Usuwanie redundancji z testów	99
Dodawanie klasy testowej i metod testowych	99
Automatyczne wykrywanie i uruchamianie testów	102
Generowanie danych wyjściowych po pomyślnym uruchomieniu testów	104
Uruchamianie wszystkich testów, nawet jeśli któraś asercja testowa się nie powiedzie	104
Zatwierdzanie zmian	105
Gdzie jesteśmy?	106
7. Moduły w Pythonie	107
Podział kodu na moduły	107
Usuwanie redundancji z testów	108
Zatwierdzanie zmian	109
Gdzie jesteśmy?	109

Część III. Funkcjonalności i zmiany projektowe 111

8. Ewaluacja portfela	113
Mieszanie pieniędzy	113
Go	114
JavaScript	116
Python	117
Zatwierdzanie zmian	120
Gdzie jesteśmy?	120

9. Waluty, wszędzie waluty	121
Szukamy (mapy) skrótów	121
Go	123
JavaScript	124
Python	126
Zatwierdzanie zmian	127
Gdzie jesteśmy?	127
10. Obsługa błędów	129
Lista życzeń dla obsługi błędów	129
Go	130
JavaScript	134
Python	136
Zatwierdzanie zmian	139
Gdzie jesteśmy?	140
11. Bankowość na cenzurowanym	141
Wstrzykiwanie zależności	142
Podsumowanie	143
Go	143
JavaScript	151
Python	156
Zatwierdzanie zmian	159
Gdzie jesteśmy?	160
Część IV. Ostatnie poprawki	161
12. Kolejność testów	163
Zmiana kursów wymiany walut	164
Go	164
JavaScript	167
Python	169
Zatwierdzanie zmian	171
Gdzie jesteśmy?	171
13. Ciągła integracja	172
Podstawowe pojęcia	173
System kontroli wersji	173
Serwer i agent kompilacji	175
Repozytorium artefaktów	176
Środowisko wdrażania	176

Zastosowanie w praktyce	177
Utworzenie konta w GitHubie	177
Weryfikacja konta w GitHubie	177
Wysyłanie repozytorium kodu do GitHuba	178
Przygotowanie dla skryptów kompilacji CI	181
Go	184
JavaScript	186
Python	187
Zatwierdzanie zmian	187
Gdzie jesteśmy?	191
14. Retrospektywa	193
Profil	194
Złożoność cyklomatyczna	194
Powiązania	195
Zwięźłość	196
Przeznaczenie	197
Spójność	197
Kompletność	198
Proces	198
Zastosowanie w praktyce	199
Go	199
JavaScript	201
Python	206
Czy TDD jest martwe?	211
Gdzie jesteśmy?	212
A. Konfiguracja środowiska programistycznego	213
B. Krótka historia trzech języków	223
C. Podziękowania	230