

Spis treści

Wstęp	7
Modelowanie i symulacja niegładkiego zagadnienia ruchu <i>Wiesław Grzesikiewicz, Artur Zbiciak, Katarzyna Rutczyńska-Wdowiak</i>	9
Stochastyczny model ogólnego cyklu życia ataku cybernetycznego <i>Romuald Hoffmann</i>	41
Układ żył w palcu i odcisk palca w multimodalnym systemie biometrycznym <i>Maciej Szymkowski, Khalid Saeed</i>	51
Uczenie maszynowe w detekcji zmian patologicznych na obrazach okulistycznych <i>Maciej Szymkowski, Khalid Saeed, Emil Saeed</i>	65
Wizualizacja algorytmów wyszukiwania wzorców liniowych w obrazach 2D <i>Paweł Zabielski</i>	75
Wybrane strategie walki z przeciwnikiem w turowej grze strategicznej <i>Adam Dąbrowski, Magdalena Topczewska</i>	83
Kompakcja wejściowego strumienia bitowego z użyciem metod zbiorów przybliżonych do symulacji mocy w układach sekwencyjnych <i>Tomasz Grześ</i>	99
Problem komunikacji federatów w symulacji opartej o HLA <i>Krzysztof Panufnik</i>	113
Metoda wyznaczania stanu agentów w symulacji wieloagentowej o zmiennej rozdzielczości <i>Dariusz Pierzchała, Przemysław Czuba</i>	125
Symulator systemów klasy SOA <i>Adrian P. Woźniak</i>	141
Optymalizacja procesu magazynowania wysokoskładowego <i>Piotr Kisielewski, Przemysław Talarek</i>	151

Symulacyjne badanie efektywności funkcjonowania przedsiębiorstwa serwisującego odzież roboczą <i>Tadeusz Nowicki, Robert Waszkowski</i>	171
Sieci neuronowe w przetwarzaniu obrazów: przegląd wybranych osiągnięć <i>Karol Przybyszewski</i>	193