

SPIS TREŚCI

PRZEZ MORZA I BAJTY - HISTORIE WOJTKA ZIENTARY	9
PRZEDMOWA	41
WSTĘP	43
 Rozdział 1 TABLICA SKOKÓW	 45
 Rozdział 2 PROCEDURY STARTU KOMPUTERA	 49
2.1. Procedura główna RESET	49
2.1.1. Struktura procedury RESET	49
2.1.2. Przebieg procedury RESET	54
2.2. Obliczanie sum kontrolnych	64
2.3. Procedury inicjowania bloków systemu	68
2.3.1. Procedury rozpoznania <i>cartridge'a</i> i RAM	68
2.3.2. Procedura inicjowania portów I/O	70
2.3.3. Procedura inicjowania systemu	72
2.3.4. Procedura inicjowania edytora	75
2.3.5. Procedura inicjowania drukarki	76
2.3.6. Procedura inicjowania magnetofonu	76
2.3.7. Inicjowanie bloku kontroli urządzeń	77
2.3.8. Inicjowanie centralnej procedury I/O	77
2.3.9. Inicjowanie szeregowej procedury I/O	78
2.3.10. Inicjowanie nowych urządzeń	79
2.3.11. Inicjowanie przerwania niemaskowalnych	81
2.4. Procedury odczytu wstępnego (<i>boot</i>)	81
2.4.1. Procedura odczytu z magnetofonu	81
2.4.2. Procedura odczytu ze stacji dysków	83
2.4.3. Pomocnicze procedury odczytu	86
2.5. Procedura testu komputera	89
 Rozdział 3 PRZERWANIA SYSTEMOWE	 91
3.1. Procedury przerwania niemaskowalnych	92
3.1.1. Procedura rozpoznania źródła przerwania	92

3.1.2. Struktura przerwania VBLK	93
3.1.3. Systemowa procedura VBLKI	94
3.1.4. Procedury uzupełniające VBLKI	101
3.1.5. Ingerencja w procedurę VBLKI	103
3.1.6. Procedura przerwania DL	104
3.2. Procedury przerwania maskowalnych	105
3.2.1. Procedura rozpoznania źródła przerwania	105
3.2.2. Przerwanie odczytu z szyny szeregowej	109
3.2.3. Przerwanie zapisu na szynę szeregową	112
3.2.4. Przerwanie końca transmisji szeregowej	114
3.2.5. Przerwanie klawiatury	114
3.2.6. Przerwanie klawisza BREAK	121
3.2.7. Przerwanie nowego urządzenia	122
Rozdział 4 PROCEDURY ZMIENNOPRZECINKOWE	125
4.1. Format liczb zmiennoprzecinkowych	125
4.2. Procedury operacji na liczbach FP	126
4.2.1. Procedury przekształceń liczb FP	126
4.2.2. Procedury przemieszczeń liczb FP	147
4.2.3. Procedury obliczeń zmiennoprzecinkowych	151