

Spis treści

Wprowadzenie	5
Małe miasta	13
Bangalow, Australia	17
Murfreesboro, Karolina Północna	30
Selma, Karolina Północna	37
Miasta w Japonii	47
Ohya	48
Nanao	56
Dzielnice miast	66
Dzielnica Richmond, Virginia (metoda <i>charrette</i>)	68
Społeczność Edgemont, Karolina Północna	77
Odradzanie się blokowisk miejskich, Cordoba, Meksyk	83
Infrastruktura komunalna	89
Owensboro, rozwój obszarów okolicy w Kentucky	91
Szkoła CAp, Rio de Janeiro, Brazylia	106
Środowiskowe Ośrodki Sztuki, Karolina Północna	120
Centrum Rządowe, Saint Paul, Minnesota	139
Aneks	
Partycypacyjne gry urbanistyczne (<i>Urban participatory games</i>)	156
Zasada właściwego sąsiedztwa (<i>Best-fit Slide Rule</i>)	159
Rozpoznanie przyszłych strategii środowiskowych (<i>Knowledge of Emerging Environmental Strategies – KEEPS</i>)	164
Poprawa środowiska miejskiego – wybór wariantów (<i>Urban Improvement Visual Alternatives</i>)	166
Planowanie ośrodków sztuki (<i>Art Center Game</i>)	167
Literatura	171
