

Spis treści

ROZDZIAŁ 1.	Pierwsza aplikacja .NET MAUI	5
	Tworzenie projektu	5
	Uruchamianie aplikacji w systemie Windows	7
	Aplikacja sterowana zdarzeniami	8
	Projektowanie interfejsu z MAUI	8
	Kilka uwag na temat kodu XAML	9
	Nazwy kontrolki i zdarzenia	11
	Pasek inspekcji	13
	Kontrola składowych koloru	14
ROZDZIAŁ 2.	Uruchamianie aplikacji w systemie Android	17
	Zmiana układu kontrolki	20
	Rozbudowa interfejsu. Przeładowywanie na gorąco	20
	Jeden projekt, wiele platform	22
ROZDZIAŁ 3.	Przechowywanie danych w plikach XML	25
	Podstawy języka XML	25
	LINQ to XML	27
	Zapisywanie i odtwarzanie stanu aplikacji	27
ROZDZIAŁ 4.	Architektura MVVM	31
	Wzorzec MVVM	31
	Szkic projektu	34
	Model	34
	Model widoku	38
	Wiązanie danych	41
	Czyszczenie zaplecza	43
	Konwertery	44
	Wielowiązanie	46
ROZDZIAŁ 5.	Polecenia	49
	Interfejs ICommand	49
	Polecenie-przełącznik	52
	Mechanizm „zmiany” zdarzenia na polecenie	53
ROZDZIAŁ 6.	Zachowania, własności zależności i własności doczepiane	57
	Zachowania	57
	Własności zależności	60
	Uruchomienie na Androidzie	64

	Polecenie jako własności zależności	66
	Własność doczepiona (attached property)	69
	Zachowanie wykonujące polecenie przy zamknięciu strony	71
ROZDZIAŁ 7.	Multimedia	75
	Zdjęcia	75
	Synteza mowy	80
ROZDZIAŁ 8.	Stan urządzenia i odczyt czujników	83
	Stan urządzenia	83
	Czujniki	89
	Akcelerometr	89
	Potrząsanie urządzeniem	91
	Latarka i wibracje	94
	Barometr	95
	Kompas	96
	Orientacja	97
	Lokalizacja	99
ROZDZIAŁ 9.	Silnik gry Reversi w .NET 6	105
	Biblioteka .NET 6	106
	Stan planszy	107
	Konstruktor klasy	108
	Implementacja zasad gry	109
	Obliczanie liczb pól zajętych przez graczy	112
ROZDZIAŁ 10.	Widok gry Reversi w .NET MAUI	113
	Graficzna prezentacja planszy	113
	Elastyczność	117
	Interakcja z użytkownikiem	120
	Historia ruchów	121
ROZDZIAŁ 11.	Wykrywanie szczególnych sytuacji w grze Reversi	125
	Oddawanie ruchu	125
	Czy to już koniec? Kto wygrał?	126
	Komunikaty	127
ROZDZIAŁ 12.	Komputer gra w Reversi	131
	Rozbudowa silnika	131
	Jak znaleźć najlepszy ruch?	132
	Gra z komputerem	138
	Wybór liczby graczy	140
	Uruchomienie na Androidzie	141