

Spis treści |

O autorze	9
O korektorze merytorycznym	10
Przedmowa	11
Wstęp	13
ROZDZIAŁ 1	
Tworzenie pierwszej aplikacji internetowej w Angularze	19
Podstawowe koncepcje i kontekst	19
Interfejs CLI Angulara	21
Ekosystem narzędzi Angulara w edytorze VS Code	23
Nx Console	23
Angular Language Service	23
Angular Snippets	24
Material Icon Theme	25
Omówienie projektu	26
Rozpoczęcie pracy	26
Tworzenie pierwszej aplikacji w Angularze	26
Interakcje z Angularem	29
Automatyzacja poleceń interfejsu CLI Angulara przy użyciu rozszerzenia Nx Console	32
Podsumowanie	35
Pytania sprawdzające	36
Materiały dodatkowe	36
ROZDZIAŁ 2	
Budowanie aplikacji typu SPA przy użyciu rozwiązań Scully i Angular Router	37
Podstawowe koncepcje i kontekst	37
Omówienie projektu	38
Rozpoczęcie pracy	39

Ustawianie routingu w aplikacji tworzonej za pomocą Angulara	39
Tworzenie podstawowego układu bloga	41
Konfigurowanie routingu w aplikacji	44
Tworzenie strony kontaktowej	45
Dodawanie strony z artykułami	48
Dodawanie możliwości blogowania przy użyciu Scully	51
Instalowanie biblioteki Scully	52
Inicjalizowanie strony blogowej	53
Wyświetlanie wpisów blogowych na stronie głównej	55
Podsumowanie	60
Pytania sprawdzające	60
Materiały dodatkowe	61

ROZDZIAŁ 3

Budowanie systemu śledzenia problemów

z użyciem formularzy reaktywnych	62
Podstawowe koncepcje i kontekst	62
Omówienie projektu	63
Rozpoczęcie pracy	64
Instalowanie biblioteki Clarity w aplikacji napisanej za pomocą Angulara ...	64
Wyświetlanie spisu problemów	65
Pobieranie problemów do rozwiązania	65
Wizualizacja problemów w siatce danych	66
Zgłaszanie nowych problemów	70
Konfigurowanie formularzy reaktywnych	70
Tworzenie formularza do zgłaszania problemów	71
Wyświetlanie nowego problemu na liście	74
Sprawdzanie poprawności danych problemu	76
Oznaczanie problemu jako rozwiązanego	79
Włączanie podpowiedzi na temat nowych problemów	84
Podsumowanie	86
Ćwiczenie	86
Materiały dodatkowe	87

ROZDZIAŁ 4

Budowanie aplikacji pogodowej w technice PWA

przy użyciu mechanizmu Service Workers Angulara	88
Podstawowe koncepcje i kontekst	88
Omówienie projektu	89
Rozpoczęcie pracy	90

Konfigurowanie API usługi OpenWeather	90
Wyświetlanie danych pogodowych	91
Konfigurowanie aplikacji	91
Komunikacja z API usługi OpenWeather	93
Wyświetlanie informacji o pogodzie w danym mieście	96
Dodawanie trybu autonomicznego dzięki mechanizmowi Service Workers	100
Utrzymywanie aktualności aplikacji dzięki wewnętrznym powiadomieniom	104
Wdrażanie aplikacji w Hostingu Firebase	108
Podsumowanie	112
Ćwiczenie	112
Materiały dodatkowe	112

ROZDZIAŁ 5

Budowanie okienkowego edytora WYSIWYG

przy użyciu platformy Electron	114
Podstawowe koncepcje i kontekst	114
Omówienie projektu	115
Rozpoczęcie pracy	115
Dodawanie do Angulara biblioteki edytora WYSIWYG	116
Integrowanie frameworka Electron w obszarze roboczym	118
Komunikacja między Angulariem a Electronem	124
Konfigurowanie obszaru roboczego interfejsu CLI Angulara	125
Interakcja z edytorem	125
Interakcja z systemem plików	128
Pakowanie aplikacji okienkowej	129
Konfigurowanie narzędzia webpack pod kątem środowiska produkcyjnego	130
Korzystanie z pakowacza frameworka Electron	131
Podsumowanie	133
Pytania sprawdzające	134
Materiały dodatkowe	134

ROZDZIAŁ 6

Budowanie aplikacji mobilnej do geoznakowania zdjęć

korzystającej z biblioteki Capacitor i map trójwymiarowych	135
Podstawowe koncepcje i kontekst	136
Omówienie projektu	136
Rozpoczęcie pracy	137

Tworzenie aplikacji mobilnej w Ionicu	138
Tworzenie rusztowania aplikacji	138
Budowanie menu głównego	139
Robienie zdjęć przy użyciu biblioteki Capacitor	140
Tworzenie interfejsu użytkownika	141
Korzystanie z biblioteki Capacitor	143
Przechowywanie danych na platformie Firebase	145
Tworzenie projektu Firebase'a	145
Integrowanie biblioteki AngularFire	149
Wyświetlanie podglądu zdjęć przy użyciu biblioteki CesiumJS	152
Konfigurowanie biblioteki CesiumJS	152
Wyświetlanie zdjęć w przeglądarce	157
Podsumowanie	160
Pytania sprawdzające	161
Materiały dodatkowe	161

ROZDZIAŁ 7

Budowanie przy użyciu Angulara aplikacji typu SSR

z portfolio projektów na GitHubie	162
Podstawowe koncepcje i kontekst	162
Omówienie projektu	163
Rozpoczęcie pracy	164
Budowanie w Angularze aplikacji korzystającej z interfejsu API GitHuba	164
Budowanie pulpitu kontrolnego	165
Wyświetlanie informacji osobistych	168
Wyszczególnianie repozytoriów użytkownika	172
Wizualizacja przynależności do organizacji	175
Integrowanie z aplikacją biblioteki Angular Universal	178
Wstępne renderowanie treści podczas budowania aplikacji	181
Poprawa optymalizacji SEO	184
Podsumowanie	186
Pytania sprawdzające	187
Materiały dodatkowe	187

ROZDZIAŁ 8

Budowanie portalu korporacyjnego przy użyciu narzędzi Nx

obsługujących repozytoria monolityczne oraz biblioteki NgRx	188
Podstawowe koncepcje i kontekst	189
Omówienie projektu	190
Rozpoczęcie pracy	191

Tworzenie aplikacji w architekturze repozytorium monolitycznego przy użyciu Nx	191
Tworzenie serwisów dla użytkowników	193
Budowanie serwisu dla odwiedzających	194
Budowanie serwisu dla administratorów	199
Zarządzanie stanem aplikacji za pomocą biblioteki NgRx	202
Konfigurowanie stanu	202
Współdziałanie z magazynem	206
Wizualizacja danych na wykresach	211
Utrwalanie danych odwiedzin w pamięci przeglądarki	211
Wyświetlanie danych statystycznych odwiedzin	215
Podsumowanie	219
Pytania sprawdzające	219
Materiały dodatkowe	219

ROZDZIAŁ 9

Budowanie biblioteki komponentów interfejsu użytkownika

przy użyciu interfejsu CLI i zestawu CDK Angulara	221
Podstawowe koncepcje i kontekst	222
Omówienie projektu	222
Rozpoczęcie pracy	223
Tworzenie biblioteki w interfejsie CLI Angulara	223
Budowanie przeciągalnej listy kart	225
Wyświetlanie danych kart	226
Dodawanie funkcji przeciągania i upuszczania	230
Współdziałanie ze schowkiem	232
Publikowanie biblioteki Angulara w rejestrze npm	236
Używanie komponentów jako elementów Angulara	237
Podsumowanie	240
Pytania sprawdzające	241
Materiały dodatkowe	241

ROZDZIAŁ 10

Tworzenie własnych poleceń interfejsu CLI Angulara

za pomocą schematów	242
Podstawowe koncepcje i kontekst	242
Omówienie projektu	243
Rozpoczęcie pracy	243
Instalowanie interfejsu CLI schematów	244
Tworzenie komponentu z użyciem frameworka CSS Tailwind	245

Tworzenie usługi HTTP	249
Podsumowanie	252
Ćwiczenie	253
Materiały dodatkowe	253