

Spis treści

ROZDZIAŁ 1.	Pierwsze uruchomienie — interfejs Fusion 360	5
	1.1. Zarządzanie projektem i miejsce przechowywania plików	5
	1.2. Udostępnianie zespołu do wspólnej pracy	7
	1.3. Udostępnianie podglądu wykonanego pliku użytkownikom nieposiadającym Fusion 360	8
	1.4. Praca przez przeglądarkę	10
	1.5. Praca w zainstalowanej aplikacji	10
	1.6. Ogólne przedstawienie możliwości programu	12
	1.6.1. Wielozadaniowość — CAD, CAE, CAM	12
	1.6.2. Rodzaje modelowania	14
	1.6.3. Timeline	15
	1.6.4. Widok i wyświetlanie	16
	1.6.5. Zasada tworzenia modeli	17
	1.6.6. Zapisywanie, importowanie i eksportowanie plików	19
	1.6.7. Komentarze w modelu	20
ROZDZIAŁ 2.	Przykłady praktyczne	21
	2.1. Sześcián ze sprężyną	21
	2.1.1. Użyte funkcje	21
	2.1.2. Proces realizacji	22
	2.2. Ozdobny wazon	29
	2.2.1. Użyte funkcje	29
	2.2.2. Proces realizacji	30
	2.3. Deska ze wzmocnieniami i otworami	41
	2.3.1. Użyte funkcje	41
	2.3.2. Proces realizacji	42
	2.4. Brelok walizka z tekstem na bazie grafiki SVG	56
	2.4.1. Użyte funkcje	56
	2.4.2. Proces realizacji	56
	2.5. Zakrzywiona kratka	63
	2.5.1. Użyte funkcje	63
	2.5.2. Proces realizacji	63
	2.5.3. Inne możliwe realizacje tego przykładu	71
ROZDZIAŁ 3.	Złożenia i wiązania	73
	3.1. Złożenie	73
	3.2. Wiazania	76
	3.3. Jak używać wiązań?	81

ROZDZIAŁ 4.	Praktyczne przykłady złożzeń	89
4.1.	Prosta szafka z wysuwaną szufladą	89
4.1.1.	Użyte funkcje	89
4.1.2.	Proces realizacji	90
4.2.	Śruba z nakrętką	106
4.2.1.	Użyte funkcje	106
4.2.2.	Proces realizacji	106
4.3.	Kołowrotek	122
4.3.1.	Użyte funkcje	122
4.3.2.	Proces realizacji	123
4.4.	Wahadło balistyczne	144
4.4.1.	Użyte funkcje	144
4.4.2.	Proces realizacji	145
4.5.	Wahadło balistyczne z pociskiem — animacja zależności	165
4.5.1.	Użyte funkcje	165
4.5.2.	Proces realizacji	166
	Podsumowanie	175