

Spis treści

Przedmowa do wydania polskiego

– Grzegorz Lissowski vii

Przedmowa xiii

Część I Dwuosobowe gry o sumie zerowej

1. Pojęcie gry	1
2. Gry macierzowe: dominacje i punkty siodłowe	6
3. Gry macierzowe: strategie mieszane	14
4. Teoria gier a antropologia: rybołówstwo na Jamajce	29
5. Teoria gier a wojskowość: partyzanci, policjanci i rakiety	34
6. Teoria gier a filozofia: problem Newcomba i wolna wola	41
7. Drzewka gry	48
8. Teoria gier a biznes: podejmowanie decyzji w warunkach konkurencji	58
9. Teoria użyteczności	64
10. Gry przeciwko naturze	74

Część II Gry dwuosobowe o sumie niezerowej

11. Równowagi Nasha i rozwiązania niekooperacyjne	83
12. Dylemat Więźnia	94
13. Teoria gier a psychologia społeczna: zaufanie, podejrzliwość i skala F	105
14. Ruchy strategiczne	109
15. Teoria gier a biologia: strategie stabilne ewolucyjnie	120
16. Schemat arbitrażowy Nasha i rozwiązania kooperacyjne	132
17. Teoria gier a biznes: negocjacje pracodawcy – pracownicy	146
18. Teoria gier a ekonomia: problem duopolu	154

Część III Gry *n*-osobowe

19. Wprowadzenie do gier <i>n</i> -osobowych	161
20. Teoria gier a polityka: głosowanie strategiczne	171
21. <i>N</i> -osobowy Dylemat Więźnia	178
22. Teoria gier a sport: Dylemat Więźnia i draft w futbolu amerykańskim	185
23. Imputacje, dominacje i zbiory stabilne	191
24. Teoria gier a antropologia: organizacja Pusztunów	205
25. Rdzeń	210
26. Wartość Shapleya	218
27. Teoria gier a nauki polityczne: indeks siły Shapleya–Shubika	225
28. Teoria gier a polityka: indeks Banzhafa i konstytucja Kanady	236
29. Zbiory przetargowe	243
30. Zastosowania w polityce: koalicje parlamentarne	251
31. Nukleolus i punkt Gately’ego	259
32. Teoria gier a ekonomia: alokacja kosztów w Indiach	268
33. Wartość teorii gier	272
 Bibliografia	 277
 Rozwiązania ćwiczeń	 287
 Indeks	 311