

SPIS TREŚCI

1. WSTĘP	9
2. MASZYNA CYFROWA	21
2.1. Postać informacji w maszynie	23
2.2. Urządzenia wejścia	24
2.3. Pamięć	25
2.4. Arytmometr	26
2.5. Sterowanie	27
2.6. Urządzenia wyjścia	32
3. ZASADY PROGRAMOWANIA W JĘZYKU MASZYNY	33
3.1. Opis maszyny PMC	34
3.2. Cykl pracy maszyny PMC.	38
3.3. Przykłady prostych programów arytmetycznych w języku maszyny PMC	39
4. PROBLEMY AUTOMATYCZNEGO KODOWANIA	51
4.1. Adresy symboliczne	53
4.2. Makroinstrukcje i podprogramy	54
4.3. System adresów symbolicznych — SAS	56
4.4. Kompilacja a interpretacja	59
4.5. Język automatycznego kodowania	60
5. SYSTEM AUTOMATYCZNEGO KODOWANIA — SAKO	63
5.1. Struktura języka SAKO	64
5.2. Pojęcia podstawowe w języku SAKO	67
5.3. Niektóre deklaracje i rozkazy języka SAKO	70
5.4. Przykłady prostych programów w języku SAKO	74
5.5. Uwagi o tworzeniu programu wynikowego w języku SAKO	79
6. JĘZYK ALGOL 60	80
6.1. Notacja Backusa	81
6.2. Struktura języka ALGOL	83
6.3. Symbole podstawowe, nazwy, liczby i łańcuchy	84
6.4. Wyrażenia	92
6.5. Instrukcje podstawowe i złożone	109

6.6. Deklaracje i bloki	127
6.7. Przykłady programów napisanych w języku ALGOL.	148
7. JĘZYK FORTRAN	156
7.1. Liczba.	157
7.2. Zmienna	158
7.3. Operacje arytmetyczne i funkcje standardowe	161
7.4. Instrukcje podstawienia. Wyrażenia arytmetyczne	162
7.5. Instrukcje sterujące	164
7.6. Realizacja cyklu	166
7.7. Funkcje i formuły definiowane.	168
7.8. Program główny	171
7.9. Instrukcje związane z urządzeniami wejścia/wyjścia.	173
8. JĘZYK LISP	175
8.1. Atom, wyrażenie — S, notacja „z kropką”, notacja listy	176
8.2. Operatory języka LISP	178
8.3. Definiowanie i tworzenie nowych operatorów	183
9. ZAKOŃCZENIE	187
SKOROWIDZ	191