

Spis treści

O Autorze	9
O Recenzentach technicznych	10
Wprowadzenie	11
Dla kogo przeznaczona jest ta książka?.....	12
Układ książki.....	12
Konwencje przyjęte w książce	13
 Część I Szybkie wprowadzenie	15
Rozdział 1. MySQL dla administratorów i użytkowników Access i SQL Server	17
Dlaczego właśnie MySQL?.....	17
Licencje.....	18
Porównanie typów danych MySQL z typami dostępnymi w Access 2000 i SQL Server 7.....	19
Czego brakuje w MySQL?.....	21
MySQL, MYSQL i mysql — trzy podobne słowa, trzy różne znaczenia.....	27
Tylko dla użytkowników programu Access: demony i usługi.....	29
Skąd pobrać pakiet instalacyjny MySQL?	30
Decyzja dotycząca metody instalacji — wszystkie za i przeciw	31
Pliki potrzebne do instalacji RPM.....	33
Instalacja	34
Pierwsze spotkanie z MySQL: tworzenie, wykorzystywanie i usuwanie bazy danych	38
Niestandardowe, unikatowe konstrukcje SQL wykorzystywane w MySQL (rozszerzenie standardu ANSI SQL92).....	40
Programy użytkowe w MySQL.....	45
Interfejs API języka C dla MySQL	53
 Rozdział 2. GTK+ dla programistów korzystających z Visual Basic.....	59
Dlaczego powinniśmy korzystać z GTK+?	60
Gdzie zdobyć GTK+ i jak dokonać jego instalacji?	61
Licencje.....	61
Ogólny opis biblioteki GTK+.....	63
Pojemniki GTK+ jako odpowiedniki kontrolerek zmieniających rozmiary	71
Podstawowe widgety w programie.....	73
 Rozdział 3. Więcej widжетów GTK+	95
Widget GtkCombo	95
GtkProgressBar i GtkStatusBar	99
GtkFrame i GtkAspectFrame	106
Okna dialogowe i informacyjne, czyli obiekty GtkDialog, GtkFileSelection, GtkColorSelectionDialog i GtkFontSelectionDialog	110
Systemy menu: obiekty menu, „fabryka elementów” i elementy menu kontekstowego	117

Rozdział 4.	Zaawansowane obiekty GTK+	127
	GtkTable.....	127
	GtkTree i GtkCTree	132
	GtkFixed.....	137
	GtkLayout	140
	GtkScrolledWindow.....	142
	GtkNotebook.....	144
	GtkPaned.....	147
Rozdział 5.	Glade dla programistów korzystających z Visual Basic.....	151
	Środowisko Glade	151
	Pierwsze spotkanie z Glade: aplikacja WitajSwiecie	153
	Szczegółowa analiza wybranych plików projektu WitajSwiecie.....	162
	Glade i widgety	170
	Tworzenie projektu: trzeba poznać hierarchię obiektów	173
	Komunikacja pomiędzy oknami w projekcie utworzonym w Glade	174
	Zmienne o zasięgu globalnym a poprawne pisanie programów	180
Część II	Prawdziwe aplikacje	183
Rozdział 6.	Projektowanie i zasada działania aplikacji przyjęcia zamówienia.....	185
	Projekt aplikacji	186
	Interfejs użytkownika.....	189
	Tworzenie bazy danych.....	193
	Wdrożenie aplikacji.....	195
	Modernizacja aplikacji	199
Rozdział 7.	Utworzenie aplikacji do obsługi zamówień dla SESI	201
	Tworzenie interfejsu użytkownika za pomocą Glade.....	202
	Funkcje aplikacji	214
	Połączenie interfejsu i funkcji wykonujących poszczególne zadania programu.....	248
	Kompilacja programu.....	259
	Uwagi dotyczące utworzonego programu	259
Rozdział 8.	Aplikacja Wyznaczanie prowizji — projekt i analiza	263
	Prezentacja problemu	264
	Interfejs użytkownika.....	267
	Baza danych, przygotowanie autoryzacji	271
	Tworzenie bazy danych.....	273
Rozdział 9.	Konstrukcja aplikacji Prowizje	281
	Budowanie interfejsu użytkownika za pomocą Glade.....	281
	Kontrola wyświetlanych danych	286
	Funkcje tworzonej aplikacji	289
	Powiązanie funkcji „narzędziowych” z obiektami interfejsu użytkownika — funkcje zwrotne w pliku callbacks.c.....	318
	Uwagi dotyczące utworzonego programu	325
Rozdział 10.	Instalacja aplikacji Wyznaczanie prowizji	327
	Kompilacja z wiersza poleceń.....	327
	Korzyści płynące z zastosowania Make	328
	Instalowanie aplikacji.....	330
	Kompilacja programu dla Win32 za pomocą MS Visual C++	341

Rozdział 11. Projekt aplikacji Raporty	351
Definicja problemu.....	351
Interfejs użytkownika.....	352
Baza danych, uprawnienia użytkowników	356
Tworzenie bazy danych.....	357
Rozdział 12. Konstrukcja aplikacji Raporty	361
Opis problemu.....	361
Aplikacja sterująca: Raporty	361
Raport 1. Tabela.....	371
Raport 2. Wykres kołowy.....	377
Raport 3. Wykres liniowo-kolumnowy	387
Raport 4. Wykres punktowy.....	393
Rozdział 13. Kompilacja i instalacja aplikacji Raporty.....	403
Kompilacja i dystrybucja w formie pliku RPM.....	403
Kompilacja programów za pomocą MinGW dla Win32	408
Część III Przykład	415
Rozdział 14. Dynamiczne tworzenie interfejsu użytkownika za pomocą XML	417
Jeszcze raz program „Witaj Świecie”.....	417
Komunikacja pomiędzy oknami.....	422
Dokonywanie zmian w aplikacji bez konieczności ponownej kompilacji.....	430
Dodatki	433
Dodatek A Pliki wygenerowane przez Glade — aplikacja dla SESI	435
interface.c.....	435
sesi.glade.....	460
Dodatek B Pliki wygenerowane przez Glade — aplikacja Prowizje	499
interface.c.....	499
prowizje.glade.....	516
Dodatek C Pliki wygenerowane przez Glade — aplikacja Raporty	547
Pliki dla programu głównego	547
Pliki dla programu tworzącego raport w formie tabeli	551
Pliki dla programu tworzącego wykres kołowy.....	556
Pliki dla programu tworzącego raport w postaci wykresu liniowo-kolumnowego	559
Pliki dla programu generującego raport w postaci wykresu punktowego.....	562
Skorowidz.....	571