

Spis treści

Wstęp	9
Co	19
To, co trzeba	20
Wartość	25
Diagnoza	38
Prawdopodobieństwo	57
WDP — jak to połączyć?	71
Szybki objazd — rady	75
Prosty przycisk	77
Modal	89
Strona	93
Przepływ	107
Szybki objazd — przeprojektowywanie	120
Struktura	127
Prosty interes	143
Produkty i usługi naładowane treścią	153
Bardziej skomplikowana struktura	163
Wyszukiwanie jako sposób nawigacji	172
Produkty zorientowane na marketing kontra produkty zorientowane na przychód	180
Szybki objazd — konkurencyjne atuty	185
Platforma internetowa	187
Oprogramowanie B2B — SaaS, PaaS itp.	198
Serwisy społecznościowe i społeczności	211
Gry i grywalizacja	226

Narzędzia wewnętrzne	235
Uczenie maszynowe, sztuczna inteligencja i produkty danych	242
Ekosystemy	253
Metaprojektowanie — projektowanie zgodnie z Twoimi problemami	261
Jak ustalać priorytety	267
Projektowanie w różnych sytuacjach	271
WDP — ściągawka	281

Kto **287**

Kultura organizacyjna kontra Ty	288
Praca w różnych firmach	293
Szybki objazd — dokumenty	301
Praca z różnymi interesariuszami	305
Praca z użytkownikami	320