

SPIS TREŚCI

Wstęp	9
Jak korzystać z tej książki	20
Jak korzystać z przypadkowych wyrazów	25
Gry	27
Gra 1. Przypadkowe wejście	29
Gra 2. Podwójny efekt	35
Gra 3. Jeden nie pasuje	37
Gra 4. Grupowanie	39
Gra 5. Dobieranie w pary	41
Gra 6. Związki	43
Gra 7. Łączenie	45
Gra 8. Postęp	48
Gra 9. Wartość	50
Gra 10. Wielokrotne połączenia	53
Gra 11. Most	55
Gra 12. Sznurek	58
Gra 13. Historia	61
Gra 14. Wymuszona historyjka	63
Gra 15. Rozwiązywanie problemów	66
Gra 16. Pomysły na rozwiązanie problemu	69
Gra 17. Listy	72
Gra 18. Ulepszenie	75
Gra 19. Wskazówki	78
Gra 20. Wsparcie dla pomysłu	80
Gra 21. Pisanie powieści	83
Gra 22. Centrum	86
Gra 23. Inny	89

Gra 24. Pożyteczne	91
Gra 25. Przeciwnieństwa	93
Gra 26. Połączenie wstecz	95
Gra 27. Potrzeby	98
Gra 28. Skojarzenia	101
Gra 29. Baw się dobrze!	103
Gra 30. Wchłanianie	105
Gra 31. Osiąganie celu	107
Gra 32. Nowy sport	110
Gra 33. Silne koneksje	113
Gra 34. Wiem!	116
Gra 35. Twórz i niszcz	118
Gra 36. Wartości	120
Gra 37. Prezentacja	122
Gra 38. Opis	125
Gra 39. Polityczna siła	127
Gra 40. Historia	129
Gra 41. Różne kierunki	132
Gra 42. Pojęcia operacyjne	135
Gra 43. Poezja	137
Gra 44. Bliźniaki	139
Gra 45. Upraszczaaj	141
Gra 46. Podobieństwo	143
Gra 47. Dewaluacja	145
Gra 48. Reklama	147
Gra 49. Atrakcyjne	149
Gra 50. Wzrost	151
Gra 51. Wpływ	153
Gra 52. Przydatne	156
Gra 53. Pośrodku	159
Gra 54. Trójkąt	161
Gra 55. Oczwistość	163
Gra 56. Ratunek	165
Gra 57. Mnóż	167
Gra 58. Graj dalej	169

Gra 59. Automat	171
Gra 60. Bajeczka	173
Gra 61. Część	175
Gra 62. Nagłówki	177
Wnioski	179
Tabele przypadkowych wyrazów	183
Mapy liczbowe	197
Tabele z przypadkowymi liczbami	201
Wcześniej ustawione tabele	205
O Autorze	207