

Spis treści

1. Wstęp i wiadomości ogólne	5
2. Interface - dostosowanie środowiska pracy	7
3. Sposoby wydawania poleceń	11
4. Warstwy	13
5. Przełączniki	16
6. Rysowanie obiektów	18
6.1. Linie	18
6.2. Zaznaczanie i usuwanie	21
6.3. Okręgi	23
6.4. Elipsa i łuk eliptyczny	25
6.5. Łuk	26
6.6. Prostokąt i wielobok	27
6.7. Lokalizacja punktów charakterystycznych	31
6.8. Splajn i kreskowanie	34
7. Modyfikacja obiektów rysunkowych	36
7.1. Kopiuj	36
7.2. Obróć	37
7.3. Skala	38
7.4. Utnij, wydłuż	39
7.5. Odsuń i rozciągnij	42
7.6. Zaokrąglaj, fazuj	45
7.7. Lustro	47
7.8. Szyk	49
8. Tekst i tabele	59
9. Wymiarowanie	63
10. Więzy	67
11. Drukowanie rysunku	85
12. Zadania	89
13. Literatura uzupełniająca	94