

SPIS TREŚCI

PRZEDMOWA DO POLSKIEGO WYDANIA | 9

WSTĘP | 23

CZĘŚĆ I

WCZESNE LATA (DO ROKU 1993)

ROZDZIAŁ 1 BÓL I CIERPIENIE | 35

ROZDZIAŁ 2 REWOLUCJA W GRAFICE KOMPUTEROWEJ | 47

ROZDZIAŁ 3 NARODZINY NVIDIA | 71

CZĘŚĆ II

KRYZYSY NIEMAL ŚMIERTELNE (1993–2002)

ROZDZIAŁ 4 GRA O PEŁNĄ PULĘ | 93

ROZDZIAŁ 5 ULTRAAGRESYWNOSC | 123

ROZDZIAŁ 6 IDŹ I ZWYCIĘŻAJ | 155

ROZDZIAŁ 7 GEFORCE I PRZEŁOMOWE INNOWACJE | 179

CZĘŚĆ III

ROZWÓJ NVIDIA (2002–2013)

ROZDZIAŁ 8 ERA PROCESORÓW GRAFICZNYCH | 207

ROZDZIAŁ 9 PRZEZ MĘCZARNIE DO WIELKOŚCI | 241

ROZDZIAŁ 10 UMYŚŁ INŻYNIERA | 261

CZĘŚĆ IV

DROGA DO PRZYSZŁOŚCI (2013–OBECNIE)

ROZDZIAŁ 11 DROGA DO SZTUCZNEJ INTELIGENCJI | 281

ROZDZIAŁ 12 „BUDZĄCY STRACH” FUNDUSZ HEDGINGOWY | 301

ROZDZIAŁ 13 SPOGLĄDAJĄC W PRZYSZŁOŚĆ | 311

ROZDZIAŁ 14 WIELKI WYBUCH | 327

ZAKOŃCZENIE DROGA NVIDIA | 347

ANEKS | 365

PODZIĘKOWANIA | 367