

Spis treści

Od autora	ix
1 Zaczynamy	1
1.1 Pierwszy dokument	3
1.2 Środowisko pracy	10
2 Wprowadzamy i formatujemy tekst	15
2.1 Znaki specjalne	15
2.2 Wybór czcionki	17
2.3 $\LaTeX$ na kolorowo	28
2.4 Łamanie linii i stron na własną rękę	31
2.5 Cudzysłowy i nie tylko	32
2.6 Znaki diakrytyczne i inne znaki specjalne	35
2.7 Ramki i odległości	36
3 Formatujemy akapity i organizujemy tekst	39
3.1 Zarządzanie akapitami	39
3.2 Interlinia	44
3.3 Listy	45
3.4 Środowisko minipage	54
3.5 Pakiet tcolorbox	57
4 Zarządzanie dokumentem	63
4.1 Standardowe klasy dokumentów	63
4.2 Etykiety	71
4.3 Duże projekty	72
4.4 Marginesy	75
4.5 Tytuły rozdziałów i sekcji	79
4.6 Spis treści	82
4.7 Pliki $\LaTeX$ -a	86

5	Tabele	87
5.1	Składnia struktur tabelarycznych	87
5.2	Obramowania	90
5.3	Zarządzanie odstępem między kolumnami	96
5.4	Dane numeryczne w tabelach	98
5.5	Scalanie komórek	99
5.6	Komórki inne niż reszta	102
5.7	Formatowanie nagłówka tabeli	104
5.8	Zagnieżdżanie tabel	107
5.9	Tabele jako wstawki	108
5.10	Tabele wielostronicowe	112
6	Wzory matematyczne	117
6.1	Tryby matematyczne	117
6.2	Czcionki w trybie matematycznym	121
6.3	Symbole matematyczne	123
6.4	Ograniczniki	126
6.5	Struktury tabelaryczne we wzorach	129
6.6	Serie wzorów	132
6.7	Wzory wieloliniowe	135
6.8	Ozdobniki i odstępy	138
7	Zarządzanie grafiką	145
7.1	Osadzanie grafiki w dokumencie	145
7.2	Rysunki jako wstawki	148
7.3	Specjalne metody osadzania grafiki	153
7.4	Zarządzanie podpisami	158
8	Zaawansowane środowiska dla dokumentów naukowych	161
8.1	Środowiska dla definicji, twierdzeń itp.	161
8.2	Listingi	166
8.3	Składanie algorytmów w pseudokodzie	176
9	Zarządzanie bibliografią	183
9.1	Samodzielne formatowanie bibliografii	183
9.2	Rekordy w Bib $\text{\TeX}$ -u	185
9.3	Bib $\text{\TeX}$	189
9.4	Bib $\text{\LaTeX}$	193

10 Ipe	199
10.1 Wprowadzenie	199
10.2 Tryby rysowania	201
10.3 Osadzanie obiektów $\text{\LaTeX}$ -owych	207
10.4 Tryby przyciągania	209
10.5 Transformacje obiektów	215
10.6 Ipelety	219
10.7 Wiele warstw	222
10.8 Siatki do wspomagania rysowania	226
10.9 Przycinanie grafiki do ścieżki	229
11 TikZ	231
11.1 Pierwszy przykład	231
11.2 Określanie współrzędnych punktów	233
11.3 Rysowanie ścieżek	238
11.4 Węzły	243
11.5 Rysowanie ze stylem	250
11.6 Rysowanie w pętli	253
11.7 Rysowanie w trzech wymiarach	258
11.8 Osadzanie rysunków TikZ w dokumencie	262
11.9 Nakładanie wzorów na rysunek	267
12 PGFPlots	271
12.1 Dwuwymiarowy układ współrzędnych	271
12.2 Praca z danymi tabelarycznymi	281
12.3 Wykresy słupkowe	287
12.4 Rysowanie poza środowiskiem axis	291
12.5 Zaznaczanie obszarów między krzywymi	293
12.6 Kreślenie wykresów w układzie trójwymiarowym	297
13 Przygotowanie prezentacji	307
13.1 Wprowadzenie do Beamera	307
13.2 Slajdy	310
13.3 Slajd jako seria scen	314
13.4 Zarządzanie strukturą prezentacji	321
13.5 Motywy	323
13.6 Przygotowanie własnego motywu	324

14 Uzupełnienie dla dużych projektów	327
14.1 Przypisy i notatki na marginesie	327
14.2 Style strony	330
14.3 Spisy	333
14.4 Skorowidz	337
14.5 Definiowanie poleceń przez użytkownika	342
14.6 Hiperłącza i metadane	345
15 Środowisko pracy	349
15.1 Overleaf	349
15.2 TeXstudio	355
16 Użycie AI do pracy nad dokumentem	369
16.1 Praca z ChatGPT	369
16.2 Wzory matematyczne	372
16.3 Tabele	376
16.4 Wykresy	379
16.5 Grafika w TikZ	383
16.6 Poprawianie tekstu	385
16.7 Wsparcie AI dla Overleaf	388
16.8 Wsparcie AI dla TeXstudio	391
17 Podsumowanie	393
Bibliografia	399